



Mise à jour : 19 mars 2023 / Par Steve

Utilisation de la programmation du nœud de fonction For Loops-Node-red

Les boucles vous permettent de répéter une action.

Il existe plusieurs boucles disponibles, elles sont destinées à faire du temps.

La boucle for est de loin la plus courante . Le format général est le suivant :

```
pour (début ; condition ; étape) {  
  // ... corps de la boucle ...  
}
```

Recherch

Les sondages

Souhaitez-vous des mini-cours ou des tutoriels plus détaillés ?

- ☐ mini-cours
☐ Des tutoriels plus détaillés

Vote

[Voir les résultats](#)

Nous utilisons des cookies sur notre site Web pour vous offrir l'expérience la plus pertinente en mémorisant vos préférences et vos visites répétées. En cliquant sur « Tout accepter », vous consentez à l'utilisation de TOUS les cookies. Cependant, vous pouvez visiter « Paramètres des cookies » pour fournir un consentement contrôlé.

[Paramètres des cookies](#)

[Accepter tout](#)



```
laissez compter = 5
pour (soit x=0;x<count;x++)
{
  node.log("count=" + x);
}
```

Cela imprimera la valeur du compte de 0 à 4.

Très souvent nous aurons besoin d'envoyer des messages dans la boucle for pour ce faire nous utilisons la méthode `node.send(msg)`

```
laissez compter = 5
pour (soit x=0;x<count;x++)
{
  msg.payload=x ;
  node.send(msg);
}
```

Faire une boucle dans un tableau

```
let noms = [Steve,John.Jane,Jill];

pour (soit i=0;i<noms.length;i++)
{
  node.log("nom = "+noms[i];
}
```

et bienvenue

sur mon site

Web où vous

pouvez

apprendre à

créer des

systèmes à

l'aide de Node-

Red.

N'oubliez pas

de vous inscrire

à la newsletter

et si vous vous

sentez

généreux,

pourquoi ne pas

m'offrir un café.

 *Envoyez-moi un*

S'inscrire à la Newsletter

Nom*

Nous utilisons des cookies sur notre site Web pour vous offrir l'expérience la plus pertinente en mémorisant vos préférences et vos visites répétées. En cliquant sur « Tout accepter », vous consentez à l'utilisation de TOUS les cookies. Cependant, vous pouvez visiter « Paramètres des cookies » pour fournir un consentement contrôlé.

[Paramètres des cookies](#)

[Accepter tout](#)



```
const fruits = ['pommes', 'poires', 'oranges'];

pour (const fruit de fruits) {
  node.log(fruit);
}

// Résultat attendu : "pommes"
// Résultat attendu : "poires"
// Résultat attendu : "oranges"
```

Parcourir des objets en boucle

Il existe deux méthodes courantes.

Cela utilise d'abord la **propriété for dans** la syntaxe de l'objet, comme indiqué ci-dessous :

```
objet const = { a : 1, b : 2, c : 3 };

pour (propriété const dans l'objet) {
  node.log(propriété + ":" + objet[propriété]);
}

// Production attendue:
// "a : 1"
// "b : 2"
// "c : 3"
```

Messages récents

- Utilisation des modules Node.js dans Node-Red
- Utiliser Node-Red avec Influxdb
- Node-Red SQLite - Utilisation d'une instruction préparée
- Filtrage des sujets MQTT (commandes et réponses) dans Node-Red
- Utilisation de sous-flux et de groupes dans Node-Red

Catégories

- administrateur
- Tableaux de bord
- exemples
- Les flux

Nous utilisons des cookies sur notre site Web pour vous offrir l'expérience la plus pertinente en mémorisant vos préférences et vos visites répétées. En cliquant sur « Tout accepter », vous consentez à l'utilisation de TOUS les cookies. Cependant, vous pouvez visiter « Paramètres des cookies » pour fournir un consentement contrôlé.

[Paramètres des cookies](#)[Accepter tout](#)



tableau de clés.

```
let data={"voltage":100,courant:2};
let key=Object.keys(data); // renvoie
pour (soit i=0;i<keys.length;i++)
{
laissez clé=clés[i];
node.log("key = "+ key + " et value=
}
```

Continuer et interrompre

L'instruction continue est utilisée pour avancer la boucle d'un élément et l'instruction break est utilisée pour quitter la boucle.

Utiliser continuer.

```
const fruits = ['pommes', 'poires', 'oranges'];

pour (const fruit de fruits) {
  si (fruit=="poires")
    continuer;
  autre
    node.log(fruit);
}

// Résultat attendu : "pommes"
// Résultat attendu : "oranges"
```

[programmation](#)[Projets](#)

Mes chaînes Youtube

[noeud-rouge](#)[Courtiers](#)[MQTT](#)[mqtt et](#)[python](#)[l'Internet](#)

Nous utilisons des cookies sur notre site Web pour vous offrir l'expérience la plus pertinente en mémorisant vos préférences et vos visites répétées. En cliquant sur « Tout accepter », vous consentez à l'utilisation de TOUS les cookies. Cependant, vous pouvez visiter « Paramètres des cookies » pour fournir un consentement contrôlé.

[Paramètres des cookies](#)[Accepter tout](#)



```
pour (const fruit de fruits) {  
    si (fruit=="poires")  
        casser;  
    autre  
        node.log(fruit);  
}  
  
// Résultat attendu : "pommes"
```

Plusieurs variables

Vous pouvez initialiser et incrémenter plusieurs variables comme indiqué ci-dessous. Mais il ne peut y avoir qu'une seule condition.

```
pour (soit x = 0, y = 0; x < 2; x++,  
    {  
    node.log("variable x : " + x);  
    node.log("variable y : " + y);  
}  
  
// Résultat attendu : 0,1
```

L'opérateur Pas ou Incrément

Revenons à notre boucle for générale :

Nous utilisons des cookies sur notre site Web pour vous offrir l'expérience la plus pertinente en mémorisant vos préférences et vos visites répétées. En cliquant sur « Tout accepter », vous consentez à l'utilisation de TOUS les cookies. Cependant, vous pouvez visiter « Paramètres des cookies » pour fournir un consentement contrôlé.

[Paramètres des cookies](#)[Accepter tout](#)



L'étape la plus courante consiste à incrémenter de 1
et nous avons donc la syntaxe `x++`.

Cependant, nous pourrions augmenter de n'importe
quel nombre et également diminuer.

donc `x--` décrémenterait le décompte et `x=x+5`
incrémenterait le décompte de 5.

Questions et réponses

1. Étant donné le code :

```
pour (soit x = 0; x < 21; x=x+5)
{
  node.log("variable x : " + x);
}
```

Quel est le résultat attendu

2. Étant donné le code :

```
pour (soit x = 0; x < 20; x=x+5)
{
  node.log("variable x : " + x);
}
```

Nous utilisons des cookies sur notre site Web pour vous offrir l'expérience la plus pertinente en mémorisant vos préférences et vos visites répétées. En cliquant sur « Tout accepter », vous consentez à l'utilisation de TOUS les cookies. Cependant, vous pouvez visiter « Paramètres des cookies » pour fournir un consentement contrôlé.

[Paramètres des cookies](#)

[Accepter tout](#)



```
const fruits = ['pommes', 'poires', 'oranges'];
pour (const fruit de fruits)
{
    si (fruit == "oranges")
        continuer;
    autre
        node.log(fruit);
}
renvoyer un message ;
```

quel est le résultat attendu?

Réponses

1.0,5,10,15,20

2.0,5,10,15

3.pommes, poires

Tutoriels et ressources connexes :

[Nœud de fonction nœud-rouge](#)

Cliquez pour noter cet article !

📊[Total : 1 Moyenne : 5]

LA PROGRAMMATION

Laisser une réponse

Votre adresse email ne sera pas publiée. Les champs

Nous utilisons des cookies sur notre site Web pour vous offrir l'expérience la plus pertinente en mémorisant vos préférences et vos visites répétées. En cliquant sur « Tout accepter », vous consentez à l'utilisation de TOUS les cookies. Cependant, vous pouvez visiter « Paramètres des cookies » pour fournir un consentement contrôlé.

[Paramètres des cookies](#)

[Accepter tout](#)

**Nom *****E-mail *****Site web**

☐ Enregistrez mon nom, mon adresse e-mail et mon site Web dans ce navigateur pour la prochaine fois que je commenterai.

Poster un commentaire ou ne vous abonner pour recevoir les **derniers articles** directement dans votre boîte de réception.

[Plan du site](#) | [À propos et contact](#) | [Politique de confidentialité](#)

Copyright © 2021-2024 Steve's Node Red Guide

Steve Cope

Nous utilisons des cookies sur notre site Web pour vous offrir l'expérience la plus pertinente en mémorisant vos préférences et vos visites répétées. En cliquant sur « Tout accepter », vous consentez à l'utilisation de TOUS les cookies. Cependant, vous pouvez visiter « Paramètres des cookies » pour fournir un consentement contrôlé.

[Paramètres des cookies](#)

[Accepter tout](#)