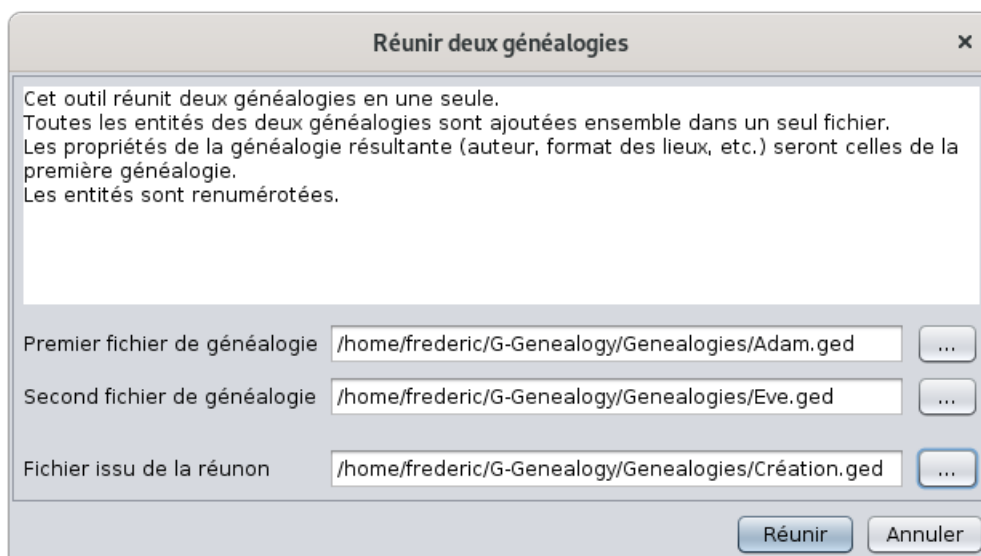


Réunir deux généalogies

Cet outil réunit deux généalogies en une seule.



Description

Le principe de cet outil est de réunir deux fichiers Gedcom en un seul.

Toutes les données présentes dans les deux fichiers seront dans le fichier résultant, à l'exception des données de l'entête du deuxième fichier puis que le fichier résultant ne peut avoir qu'une seule entête.

Les données d'entête incluent par exemple le format des lieux, la norme utilisée. Voir la page sur les [Propriétés du fichier Gedcom](#) pour plus de détails à ce sujet.

Si des données (individus, familles, etc) sont identiques dans chacun des deux fichiers, aucune fusion ne sera réalisée et le fichier résultant contiendra des doublons. Ces doublons pourront ensuite être gérés avec l'outil de détection des doublons.

Pour éviter d'avoir des entités avec des numéros en double ce qui est impossible d'après la norme Gedcom, les entités sont toutes renumérotées, aussi bien celles du premier que du deuxième fichier.

Utilisation

Cet outil est simple et fonctionne en deux étapes .

Une première fenêtre vous demande les emplacements des deux fichiers de départ, et le nom du fichier résultant.

- Le premier fichier doit déjà exister et doit être celui dont vous voulez conserver les données d'entête.
- Le second fichier doit aussi exister et vous indiquez son emplacement.
- Le troisième fichier sera créé. Indiquez l'endroit où vous voulez le placer et son nom.

Appuyer ensuite sur le bouton **Réunir**.

Le résultat est immédiat et une fenêtre de résultat s'affiche.

Résultat de l'union				✕
Nom du fichier	Adam.ged	Eve.ged	Création.ged	
Dernièrement modifié le	12 fév 2018	10 juin 2019		
Individus	1	1	2	
Familles	0	0	0	
Fournisseurs d'information	1	1	2	
Notes	0	0	0	
Media	0	0	0	
Sources	0	0	0	
Lieux de dépôt	0	0	0	
<div> <div>Ouvrir le fichier issue de l'union</div> <div>Annuler</div> </div>				

Ces résultats servent à vérifier que le nombre d'entités dans le fichier résultant sont bien la somme des entités des deux fichiers de départ.

Vous pouvez ensuite appuyer sur le bouton de gauche pour ouvrir le fichier dans Ancestris et le travailler normalement.

Personnalisation

Il n'y a pas d'élément personnalisable dans ce outil.

🕒 Révision #10

★ Créé Sun, Mar 29, 2020 7:23 PM par [frederic](#)

✎ Mis à jour Mon, Mar 22, 2021 5:07 PM par [frederic](#)