Les sockets réseaux en Python

Un socket est un point de communication entre deux programmes. On peut le voir comme une prise réseau : un programme attend sur une adresse IP et un port, et un autre s’y connecte pour échanger des données.

Voici un exemple simple en TCP : le client envoie un message et le serveur lui renvoie le même message. TCP établit une connexion entre les deux programmes. En Python, le serveur crée une socket, l’associe à une adresse avec bind(), attend une connexion avec listen() et accept() ; le client se connecte avec connect().

From:
https://magenealogie.chanterie37.fr/www/fablab37110/ - **Castel'Lab le Fablab MJC de Château-Renault**

Permanent link:
https://magenealogie.chanterie37.fr/www/fablab37110/doku.php?id=debuter_en_python:socket&rev=1791908281

Last update: **2026/10/13 18:18**