

Vittascience

Vittascience FR

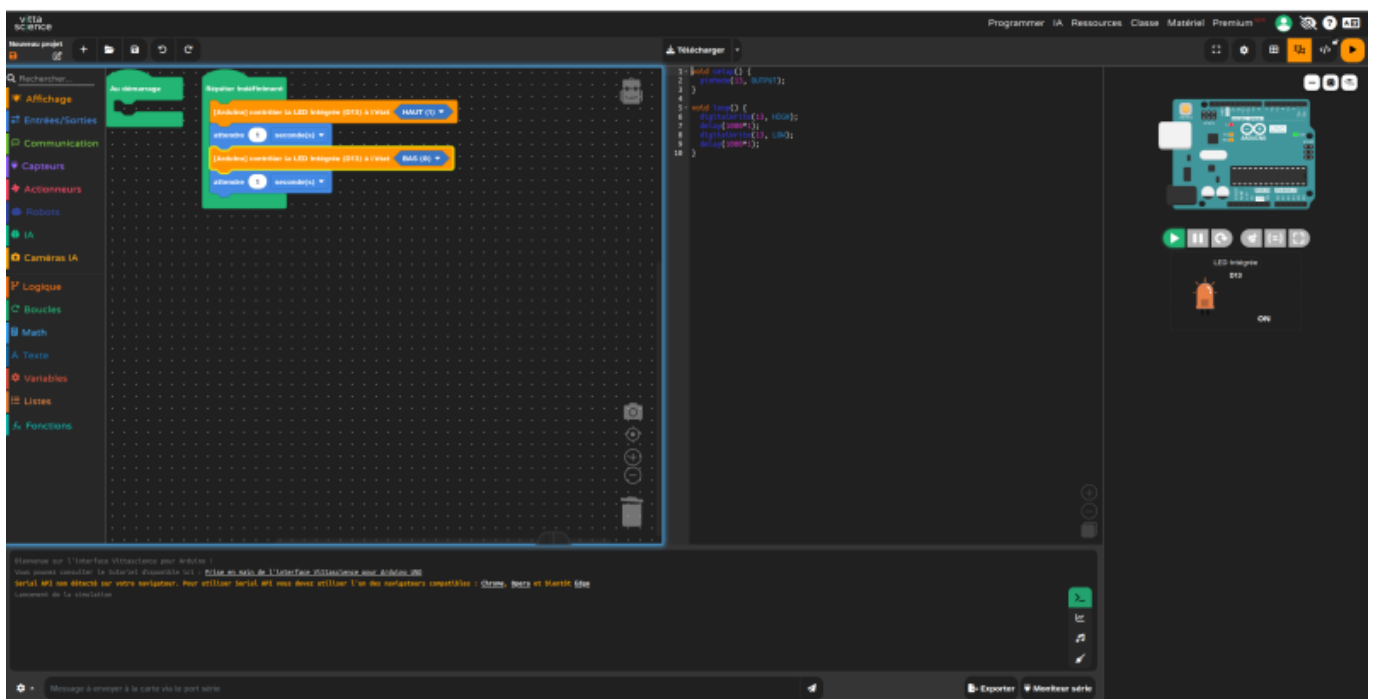
Vittascience : Une plateforme innovante pour enseigner la programmation

Vittascience est une plateforme pédagogique en ligne qui permet d'enseigner la programmation informatique et l'intelligence artificielle aux enfants de manière ludique et interactive. Elle propose une interface intuitive où les enfants peuvent coder en blocs, à la manière de Scratch, ou en code, pour ceux qui souhaitent progresser vers des langages plus complexes. L'interface en mode hybride, comprenant les modes blocs et code juxtaposés, permet de mieux comprendre le lien entre les deux modes de langage. Vittascience offre une transition en douceur entre ces deux modes, permettant aux enfants de développer leurs compétences à leur propre rythme.

cataloguevittascience2025.pdf

Programmer un arduino

Vittascience et Arduino



Decouverte Arduino

Manipulation de la carte Arduino Uno et de sa LED intégrée



Decouverte Arduino UNO

[Prise en main de la carte Arduino UNO et de l'interface Vittascience](#)



Legend:	■ Digital	■ I2C
■ Power	 Analog	■ SPI
■ Ground	■ Main Part	■ Analog

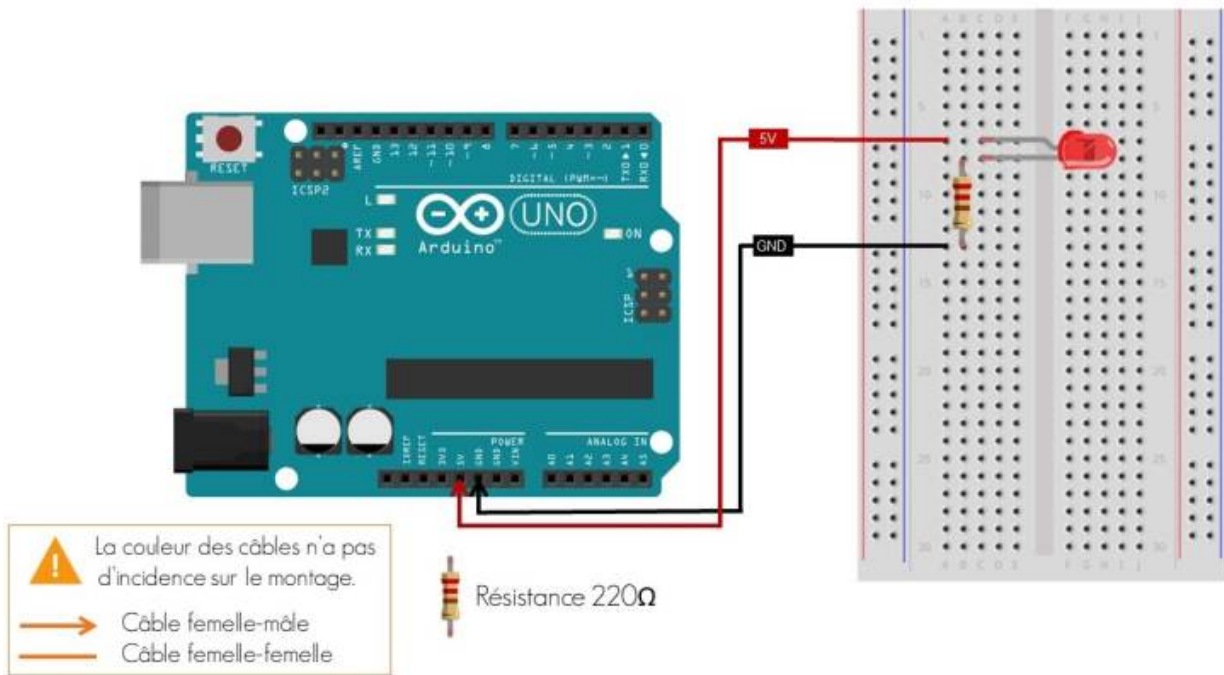


ARDUINO
 ARDUINO UNO REV3
 SKU code: A000066
 Pinout
 Last update: 6 Oct, 2022

prise_en_main_de_la_carte_arduino_uno_et_de_l_interface_vittascience.pdf

Decouverte LED et Arduino

[Allumer une LED avec Arduino](#)



allumer_une_led_avec_arduino.pdf

Decouverte Bouton + LED + Arduino

Ajouter un bouton sur Arduino



ajouter_un_bouton_sur_arduino.pdf

Decouverte PhotoResistance + Led + Arduino

Mesurer la luminosité avec une photorésistance sur Arduino



[mesurer_la_luminosite_avec_un_photoresistance_sur_arduino.pdf](#)

Decouverte Vitesse du son avec un HC-SR04 + Arduino

Vitesse du son : Capteur ultrason HC-SR04



[vitesse_du_son.pdf](#)

Decouverte Radar de recul avec HC-SR04 + Arduino

Radar de recul avec un écran LCD



radar_de_recul_avec_un_ecran_lcd_coleur.pdf

Decouverte Chariot+ servo Moteur 360° + Arduino

Chariot téléguidé par un joystick



chariot_teleguide_par_un_joystick.pdf

Programmer un Robot Mbot

Televerser dans le robot mBot1 à partir de l'interface Vittascience

Pour Téléverser le programme robot sur mBot1 à partir de l'interface Vittascience (si "Televerser" ne fonctionne pas , passer par les étapes 1 et 2 ...) :

1- [Vider le cache de Google Chrome](#)

2- [Passer en navigation privée sur Google chrome](#)

3- cliquer sur "Téléverser" (connecter sur USB et allumer le mBot1 avant ...)

4- choisir le port COM du mBot1 et faire connexion (exemple: "**USB Serial (COM3)**" sous Windows 11 ou "**USB Serial (ttyUSB0)**" sous Linux)

et c'est tout , dans la console série de vittascience tu dois voir :

```
Le programme utilise 8469 octets d'espace de stockage. (28%)
Compilation réussie.
Téléversement du programme ...
Carte détectée: Arduino Nano w/ ATmega328
Programme Arduino envoyé avec succès dans la carte !"
```

Exemples Vittascience Robot mBot1

[Mbot et Vittascience](#)

activitesvittascience.zip

Image fond ecran pour virtualisation mBot1 sur Vittascience

tracrobot004.jpg.zip



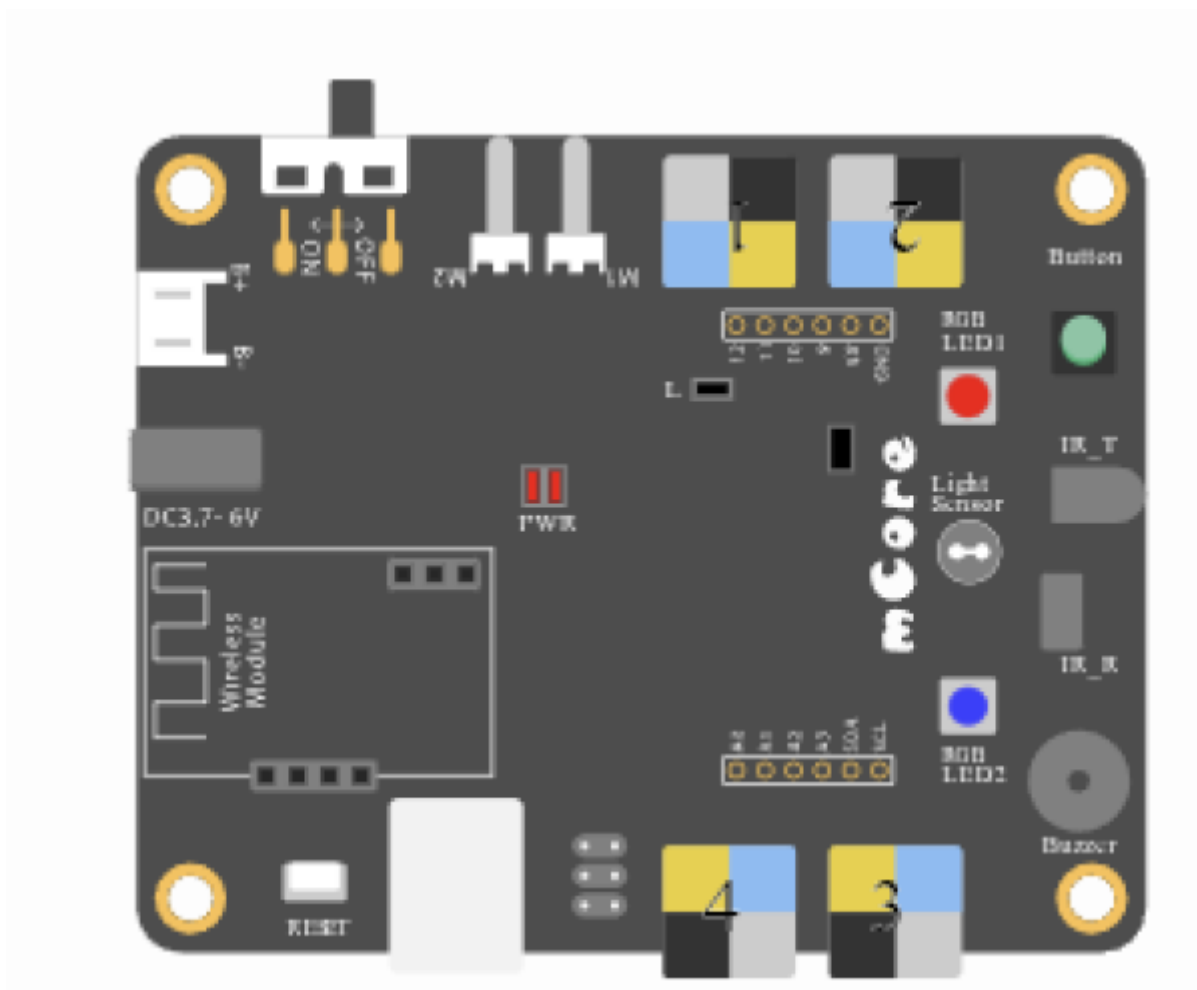
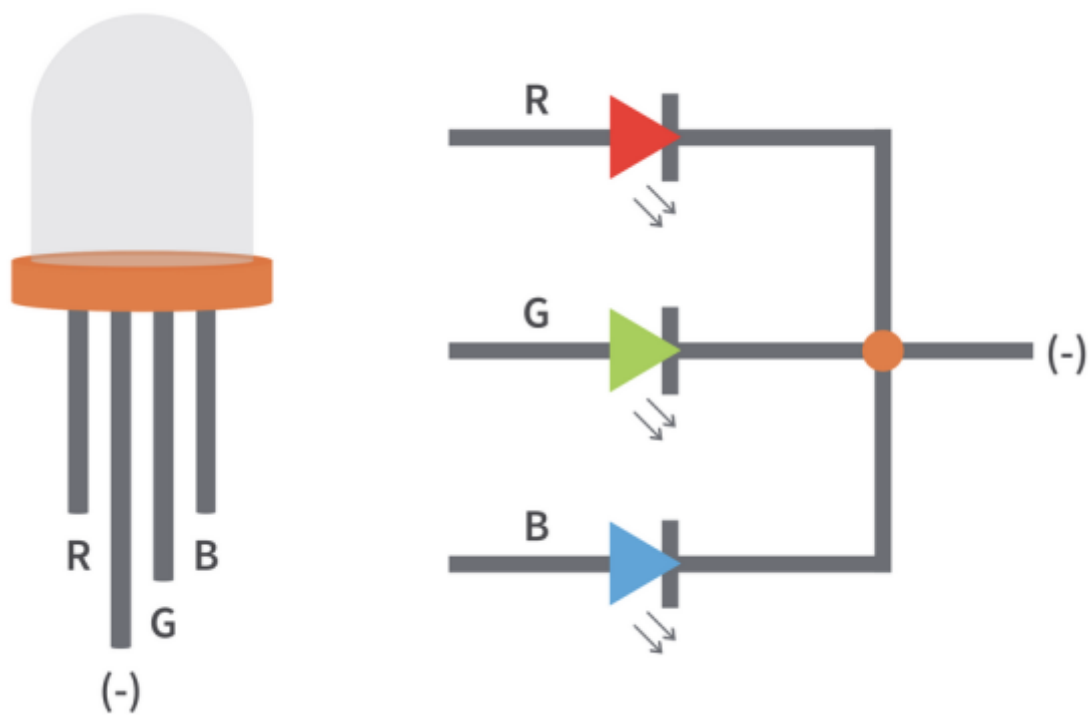
Programmes mBot1 Vittascience

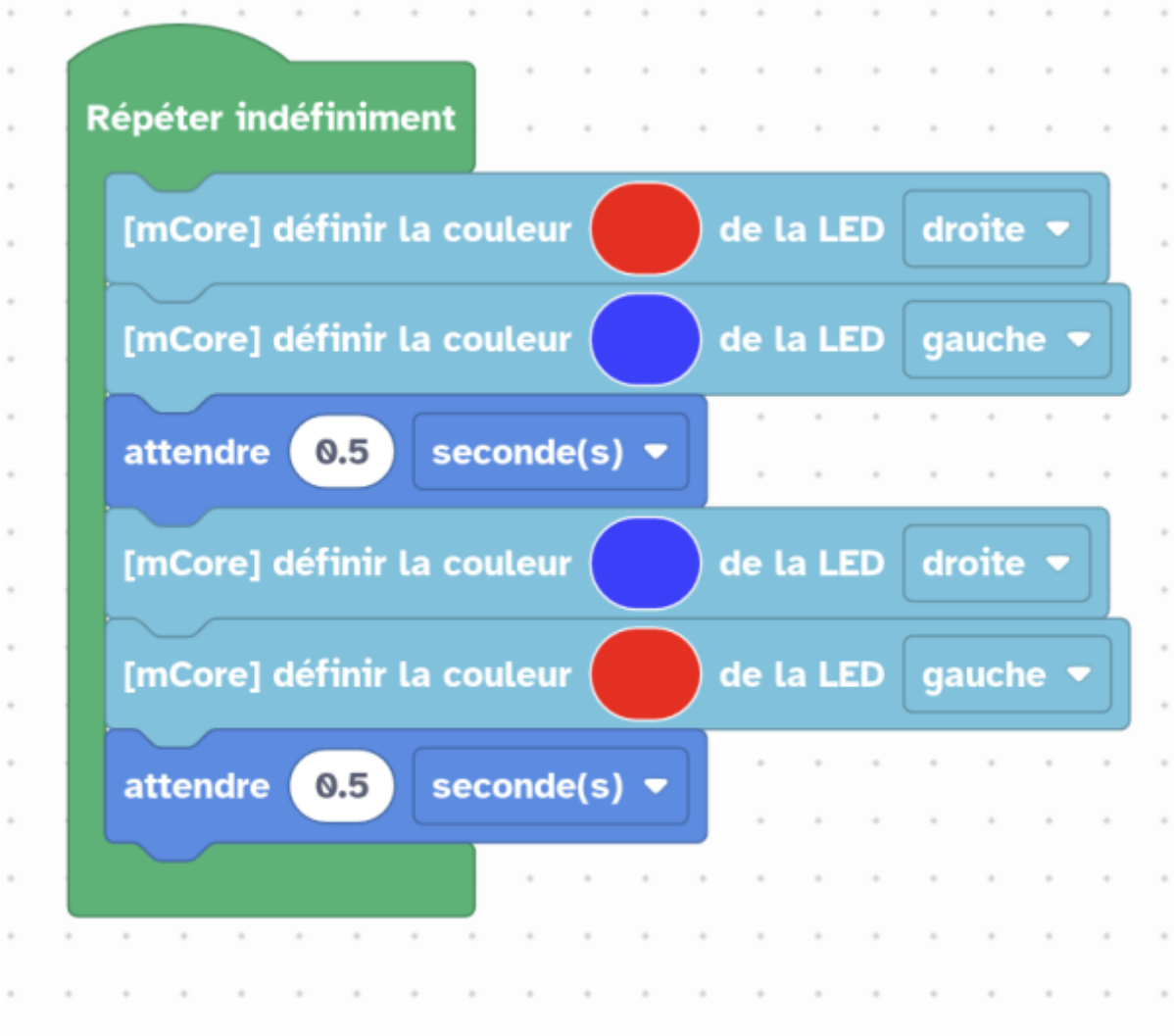
robot-mbot-utiliser-les-led-rgb

[robot-mbot-utiliser-les-led-rgb](#)

robot_mbot_-_utiliser_les_led_rgb.pdf







rgb.ino

```
#include <MeMCore.h>
#include <Arduino.h>
#include <Wire.h>
#include <SoftwareSerial.h>

MeRGBLed rgbled_board(7, 2);

void setup() {
}

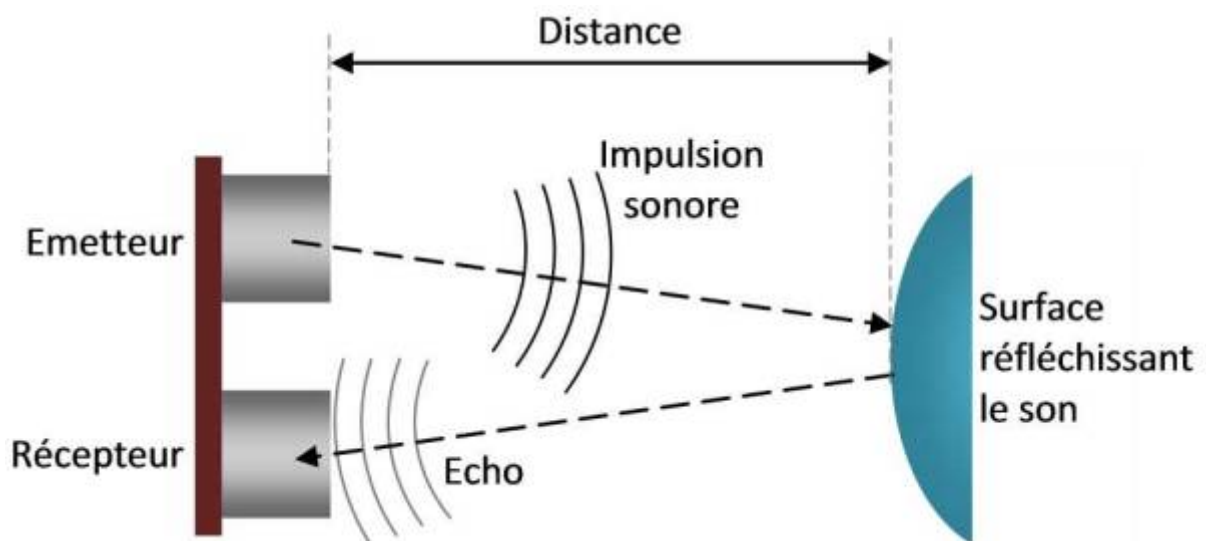
void loop() {
  rgbled_board.setColor(1, 255, 0, 0);
  rgbled_board.show();
  rgbled_board.setColor(2, 51, 51, 255);
  rgbled_board.show();
  delay(1000*0.5);
  rgbled_board.setColor(1, 51, 51, 255);
  rgbled_board.show();
  rgbled_board.setColor(2, 255, 0, 0);
```

```
rgbled_board.show();  
delay(1000*0.5);  
}
```

Robot mBot - Utiliser le capteur de distance

[robot-mbot-utiliser-le-capteur-de-distance](#)

robot_mbot_-_utiliser_le_capteur_de_distance.pdf





robot_mbot_-_utiliser_le_capteur_de_distance_-_partie_3_20251027_123737.ino.tar
(Enlever .tar)

[distancearduino.ino](#)

```
#include <MeMCore.h>
#include <Arduino.h>
#include <Wire.h>
#include <SoftwareSerial.h>

// Ultrasonic on PORT_3
MeUltrasonicSensor ultrasonic_3(PORT_3);
MeDCMotor motor_L(9);
MeDCMotor motor_R(10);

void mBot_setMotorLeft(int8_t dir, int16_t speed) {
  speed = speed/100.0*255;
  motor_L.run((9) == M1 ? -(dir*speed) : (dir*speed));
}

void mBot_setMotorRight(int8_t dir, int16_t speed) {
  speed = speed/100.0*255;
  motor_R.run((10) == M1 ? -(dir*speed) : (dir*speed));
}

void setup() {
}

void loop() {
  if (ultrasonic_3.distanceCm() > 5) {
    mBot_setMotorRight(1, 25);
  }
}
```

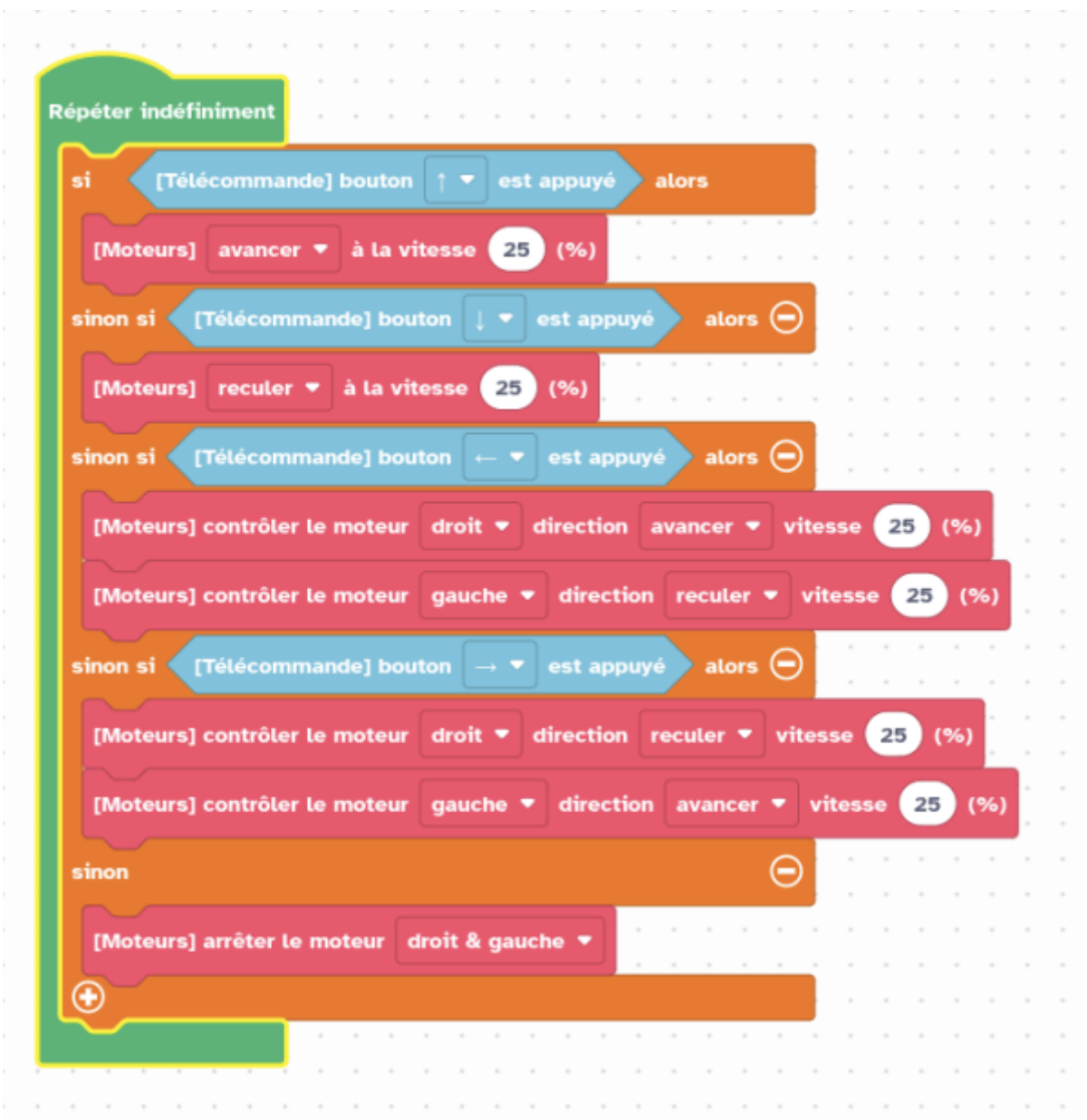
```
mBot_setMotorLeft(1, 25);  
} else {  
  mBot_setMotorRight(0, 0);  
  mBot_setMotorLeft(0, 0);  
}  
}
```

robot-mbot-controler-le-robot-avec-une-telecommande

[robot-mbot-controler-le-robot-avec-une-telecommande](#)

robot_mbot_-_controler_le_robot_avec_une_telecommande.pdf





robot_mbot_-_controler_le_robot_avec_une_telecommande_-_partie_3_20251027_144323.ino.tar
(enlever .tar)

[telecommandemBot.ino](#)

```
#include <MeMCore.h>
#include <Arduino.h>
#include <Wire.h>
#include <SoftwareSerial.h>

MeIR ir;
MeDCMotor motor_L(9);
MeDCMotor motor_R(10);

void mBot_setMotorLeft(int8_t dir, int16_t speed) {
  speed = speed/100.0*255;
```

```
motor_L.run((9) == M1 ? -(dir*speed) : (dir*speed));
}

void mBot_setMotorRight(int8_t dir, int16_t speed) {
  speed = speed/100.0*255;
  motor_R.run((10) == M1 ? -(dir*speed) : (dir*speed));
}

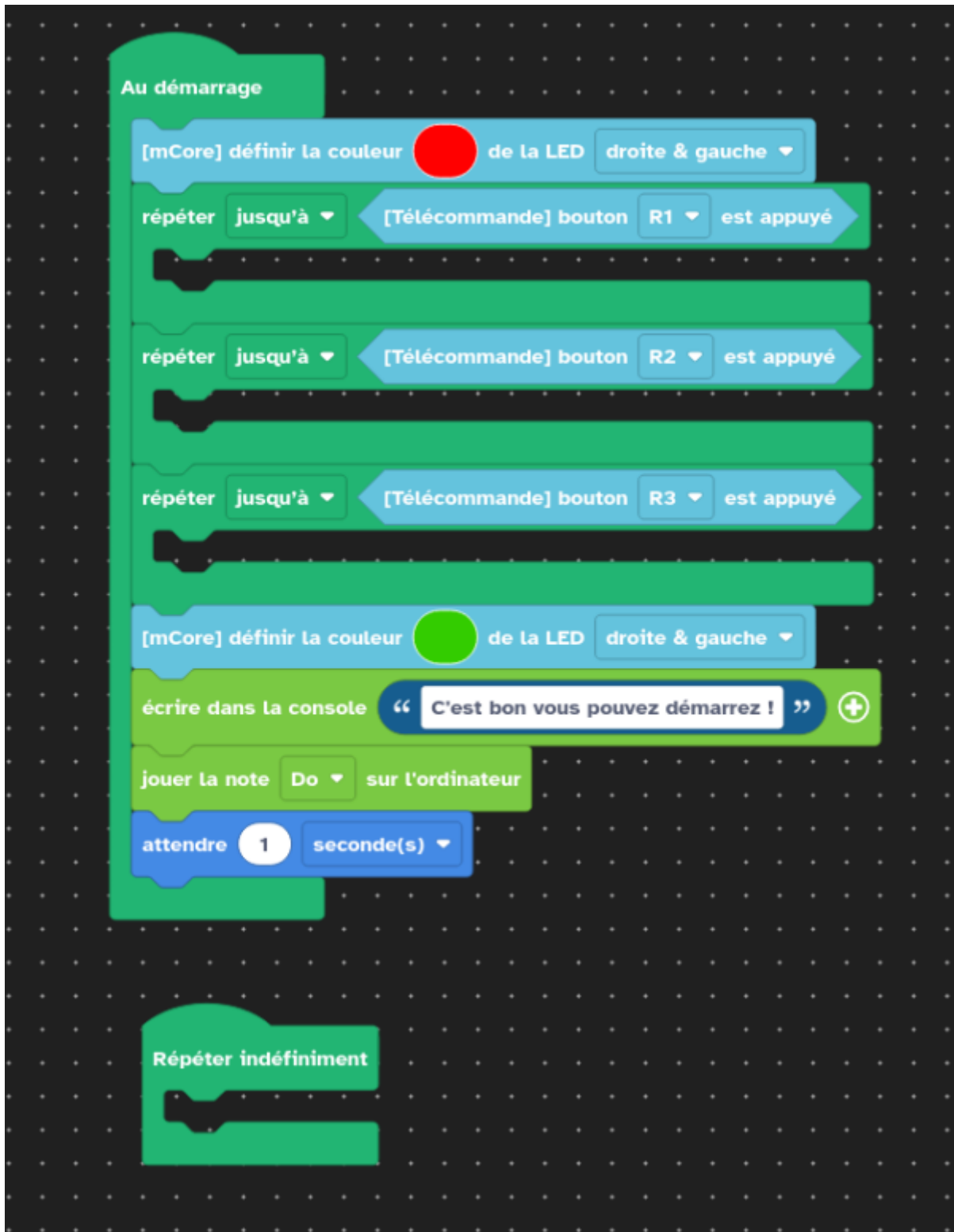
void setup() {
  ir.begin();
}

void loop() {
  if (ir.keyPressed(64)) {
    mBot_setMotorRight(1, 25);
    mBot_setMotorLeft(1, 25);
  } else if (ir.keyPressed(25)) {
    mBot_setMotorRight(-1, 25);
    mBot_setMotorLeft(-1, 25);
  } else if (ir.keyPressed(7)) {
    mBot_setMotorRight(1, 25);
    mBot_setMotorLeft(-1, 25);
  } else if (ir.keyPressed(9)) {
    mBot_setMotorRight(-1, 25);
    mBot_setMotorLeft(1, 25);
  } else {
    mBot_setMotorRight(0, 0);
    mBot_setMotorLeft(0, 0);
  }
}
```

Mot de passe avec telecommande



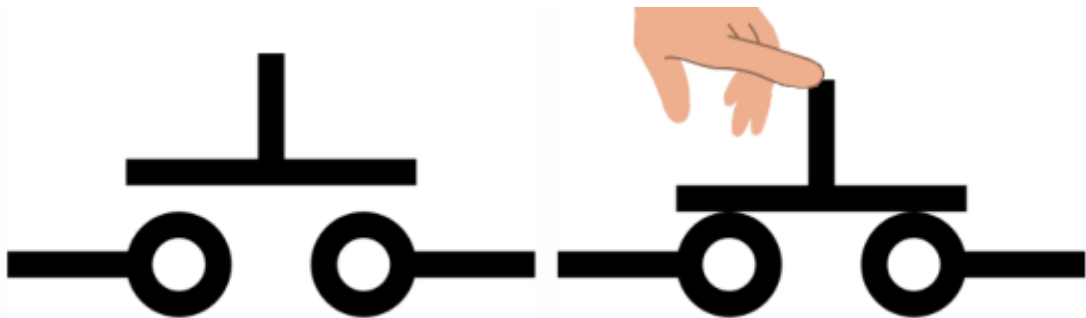
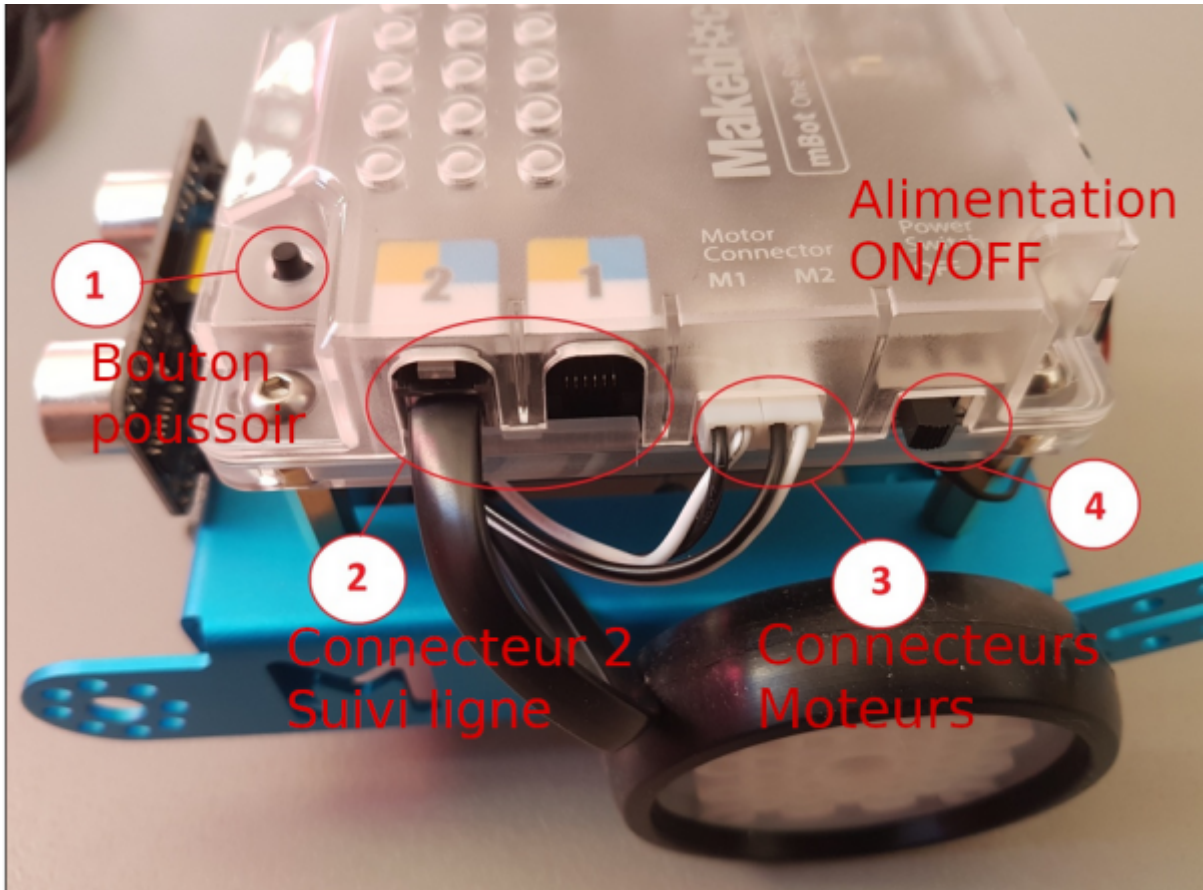
Taper un mot de passe à 3 chiffres pour pouvoir utiliser votre robot



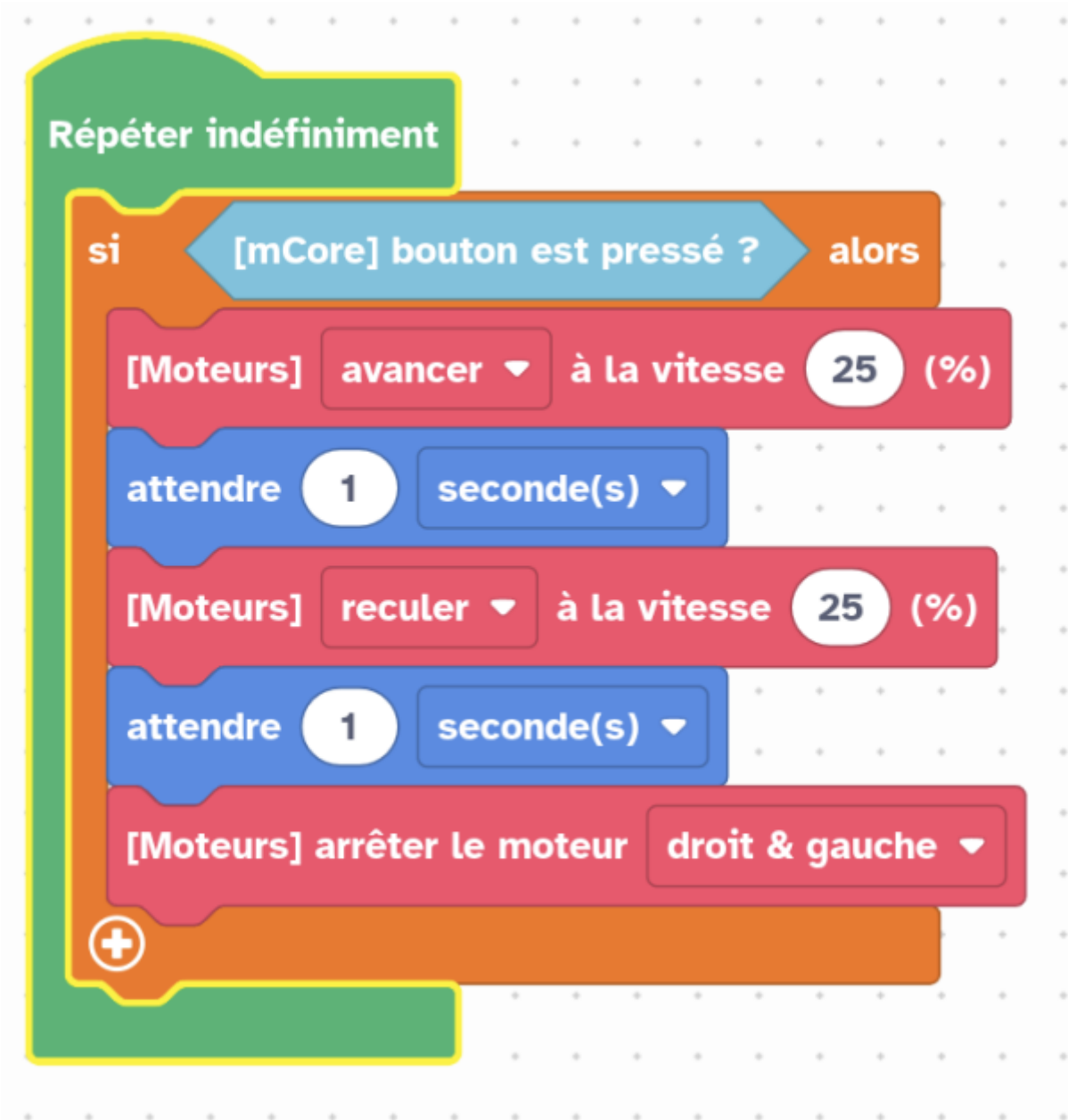
robot-mbot-utiliser-le-bouton

[robot-mbot-utiliser-le-bouton](#)

robot_mbot_-_utiliser_le_bouton.pdf



robot_mbot_-_utiliser_le_bouton_-_partie_3_20251027_15143.ino.tar
(enlever .tar)



boutonpoussoir.ino

```
#include <MeMCore.h>
#include <Arduino.h>
#include <Wire.h>
#include <SoftwareSerial.h>

MeDCMotor motor_L(9);
MeDCMotor motor_R(10);

int buttonPressed() {
    return analogRead(A7) <= 10 ? 1 : 0;
}

void mBot_setMotorLeft(int8_t dir, int16_t speed) {
    speed = speed/100.0*255;
```

```
motor_L.run((9) == M1 ? -(dir*speed) : (dir*speed));
}

void mBot_setMotorRight(int8_t dir, int16_t speed) {
  speed = speed/100.0*255;
  motor_R.run((10) == M1 ? -(dir*speed) : (dir*speed));
}

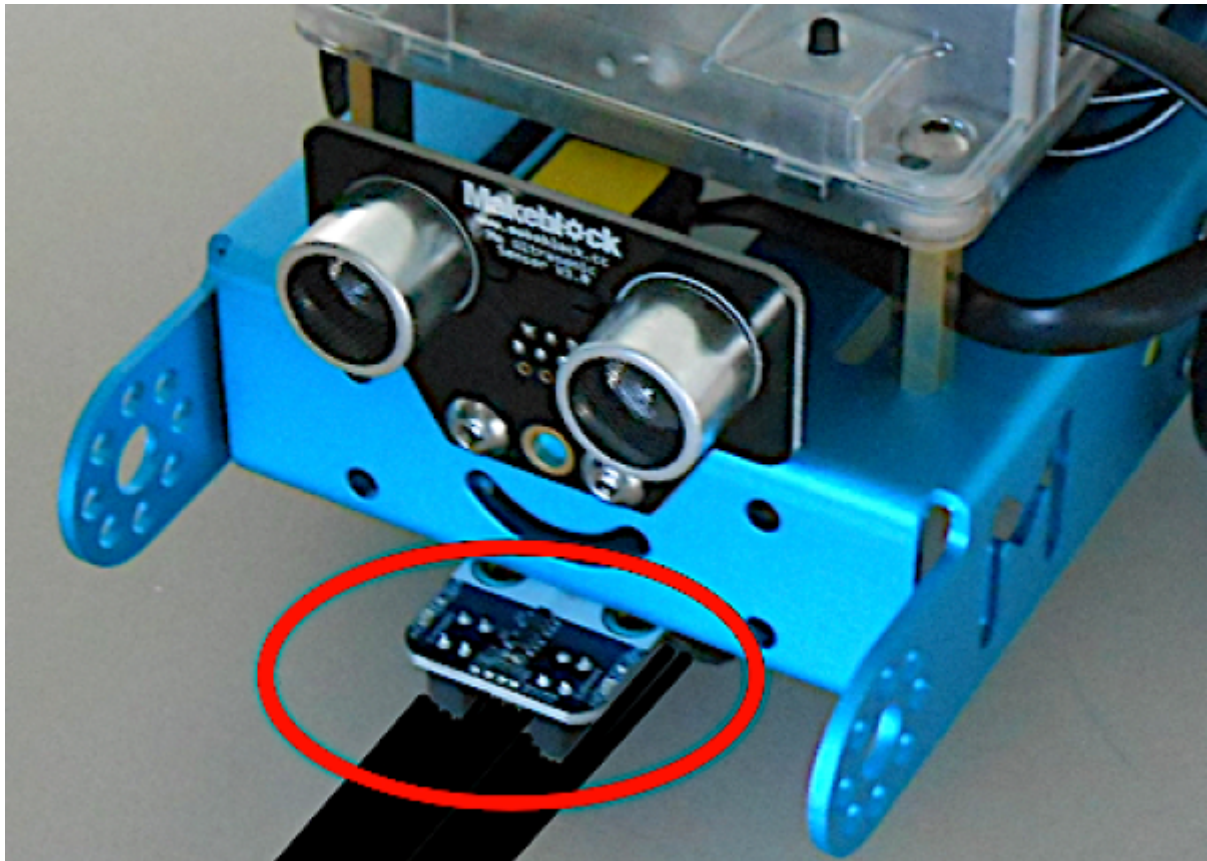
void setup() {
  pinMode(A7,INPUT);
}

void loop() {
  if (buttonPressed()) {
    mBot_setMotorRight(1, 25);
    mBot_setMotorLeft(1, 25);
    delay(1000*1);
    mBot_setMotorRight(-1, 25);
    mBot_setMotorLeft(-1, 25);
    delay(1000*1);
    mBot_setMotorRight(0, 0);
    mBot_setMotorLeft(0, 0);
  }
}
```

Robot suivi Ligne

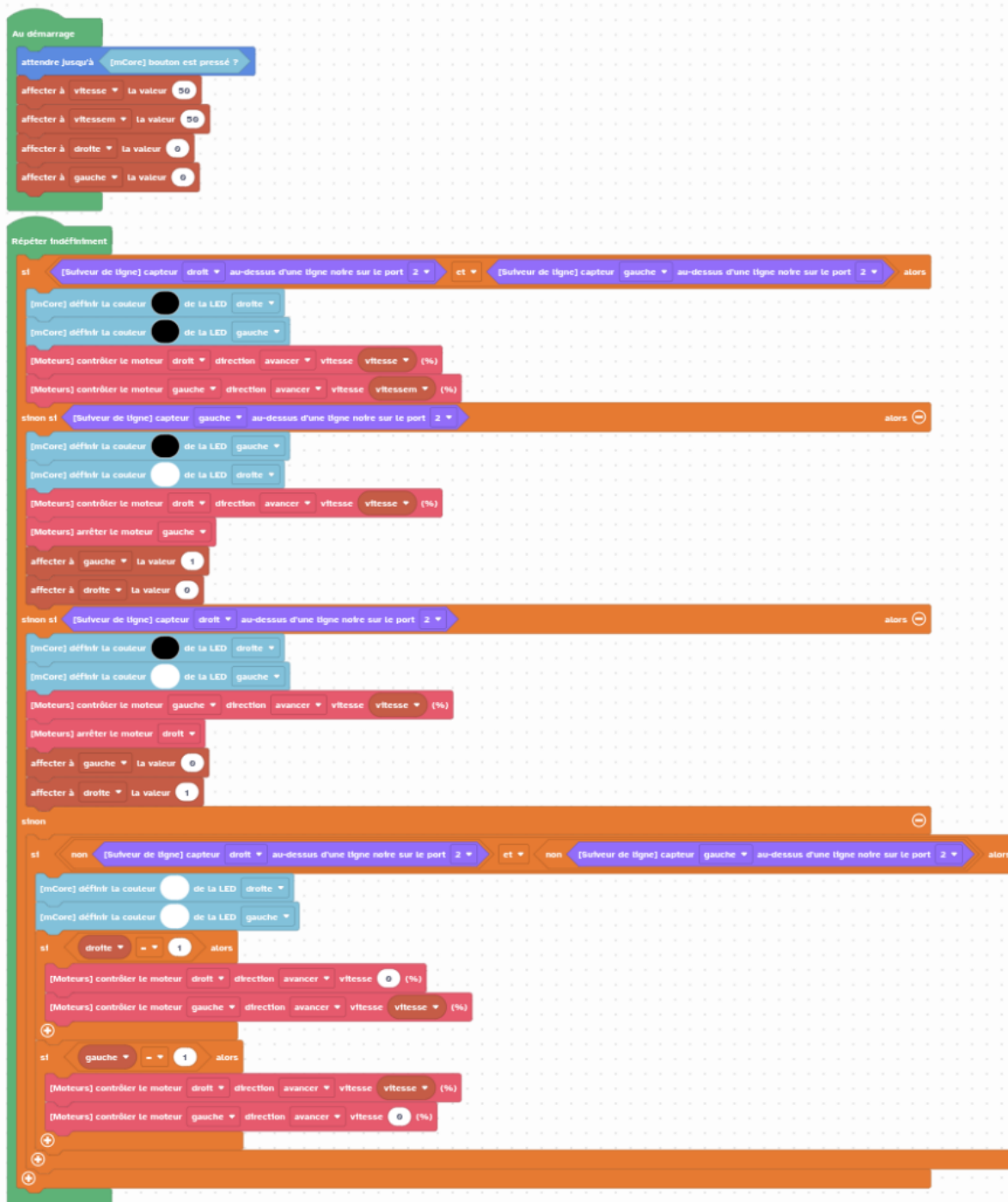
[robot-mbot-utiliser-les-suiveurs-de-ligne](#)

robot_mbot_-_utiliser_les_suiveurs_de_ligne.pdf



correctionsuiviligneexo4_vittascience_20251020_193057.ino.zip

Robot circuit Vittascience test gauchedroite variables 20251121



[suivilignevariable.ino](#)

```
#include <MeMCore.h>
#include <Arduino.h>
#include <Wire.h>
#include <SoftwareSerial.h>

// Line Finder on PORT_2
MeLineFollower lineFinder_2(PORT_2);
MeRGBLed rgbled_board(7, 2);
```

```
MeDCMotor motor_L(9);
MeDCMotor motor_R(10);

int vitesse;
int vitessem;
int droite;
int gauche;

int buttonPressed() {
    return analogRead(A7) <= 10 ? 1 : 0;
}

void mBot_setMotorLeft(int8_t dir, int16_t speed) {
    speed = speed/100.0*255;
    motor_L.run((9) == M1 ? -(dir*speed) : (dir*speed));
}

void mBot_setMotorRight(int8_t dir, int16_t speed) {
    speed = speed/100.0*255;
    motor_R.run((10) == M1 ? -(dir*speed) : (dir*speed));
}

void setup() {
    pinMode(A7,INPUT);
    while (!buttonPressed() ) {}
    vitesse = 50;
    vitessem = 50;
    droite = 0;
    gauche = 0;
}

void loop() {
    if (!lineFinder_2.readSensor2() && !lineFinder_2.readSensor1()) {
        rgbled_board.setColor(1, 0, 0, 0);
        rgbled_board.show();
        rgbled_board.setColor(2, 0, 0, 0);
        rgbled_board.show();
        mBot_setMotorRight(1, vitesse);
        mBot_setMotorLeft(1, vitessem);
    } else if (!lineFinder_2.readSensor1()) {
        rgbled_board.setColor(2, 0, 0, 0);
        rgbled_board.show();
        rgbled_board.setColor(1, 255, 255, 255);
        rgbled_board.show();
        mBot_setMotorRight(1, vitesse);
        mBot_setMotorLeft(0, 0);
        gauche = 1;
        droite = 0;
    } else if (!lineFinder_2.readSensor2()) {
```

```
    rgbled_board.setColor(1, 0, 0, 0);
    rgbled_board.show();
    rgbled_board.setColor(2, 255, 255, 255);
    rgbled_board.show();
    mBot_setMotorLeft(1, vitesse);
    mBot_setMotorRight(0, 0);
    gauche = 0;
    droite = 1;
} else {
    if (!!lineFinder_2.readSensor2() && !!lineFinder_2.readSensor1()) {
        rgbled_board.setColor(1, 255, 255, 255);
        rgbled_board.show();
        rgbled_board.setColor(2, 255, 255, 255);
        rgbled_board.show();
        if (droite == 1) {
            mBot_setMotorRight(1, 0);
            mBot_setMotorLeft(1, vitesse);
        }
        if (gauche == 1) {
            mBot_setMotorRight(1, vitesse);
            mBot_setMotorLeft(1, 0);
        }
    }
}
}
```

Sortie d un Labyrinthe avec un mBot

[Sortie d un Labyrinthe avec un mBot](#)

From:

<https://magenealogie.chanterie37.fr/www/fablab37110/> - Castel'Lab le Fablab MJC de Château-Renault

Permanent link:

<https://magenealogie.chanterie37.fr/www/fablab37110/doku.php?id=start:arduino:cours:vittascience&rev=1772965472>

Last update: 2026/03/08 11:24

