

# Programmes Arduino Minitel

## Librairies

[Libraries Minitel1B\\_Soft](#)

### 1.1 Prise mécanique

La prise péri-informatique est du type DIN 5 broches femelle sur laquelle sont disponibles les signaux suivants :

- **broche 1** : réception des données par le terminal (signal Rx) ;
- **broche 2** : masse ;
- **broche 3** : émission de données par le terminal (signal Tx) ;
- **broche 4** : périphérique en transmission (signal PT) ;
- **broche 5** : sortie alimentation disponible pour les périphériques. Cette fonction n'est pas disponible sur les versions dont l'identification porte les références Cu2 à Cu4 incluses.



Prise femelle vue de face

- prise Arduino D2(RX) sur 3 minitel (TX)
- prise Arduino D3(TX) sur 1 minitel (RX)
- prise Arduino GND sur 2 minitel (Masse)

[ESP32\\_Minitel-Demo.ino](#)

```

////////////////////////////////////
/
/*
  Minitel1B_Hard - Démo - Version du 11 juin 2017 à 16h00
  Copyright 2016, 2017 - Eric Sérandour

  >> Légèrement adapté pour l'ESP32 par iodeo

  Documentation utilisée :
  Spécifications Techniques d'Utilisation du Minitel 1B
  http://543210.free.fr/TV/stum1b.pdf

////////////////////////////////////
/

```

*This program is free software: you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation, either version 3 of the License, or (at your option) any later version.*

*This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.*

*You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program. If not, see <<http://www.gnu.org/licenses/>>.*

```
*/  
////////////////////////////////////  
/  
  
////////////////////////////////////  
/  
  
// DEBUT DU PROGRAMME  
  
////////////////////////////////////  
/  
  
#include <Minitel1B_Hard.h>  
  
Minitel minitel(Serial2); // Le port utilisé sur ESP32  
  
int wait = 10000;  
  
////////////////////////////////////  
/  
  
void setup() {  
  Serial.begin(115200); // Le port de debug  
  minitel.changeSpeed(minitel.searchSpeed());  
}  
  
////////////////////////////////////  
/  
  
void loop() {  
  demoCaracteres();  
  demoGraphic();  
  demoTailles();  
  demoCouleurs();  
  demoCurseur();  
}
```

```

}

////////////////////////////////////
/

void newPage(String titre) {
  minitel.newScreen();
  minitel.println(titre);
  for (int i=1; i<=40; i++) {
    minitel.writeByte(0x7E);
  }
  minitel.moveCursorReturn(1);
}

////////////////////////////////////
/

void demoCaracteres() {
  newPage("LES CARACTERES");

  // Mode texte

  minitel.println("MODE TEXTE SANS LIGNAGE :");
  for (int i=0x20; i<=0x7F; i++) {
    minitel.writeByte(i);
  }
  minitel.moveCursorReturn(2);

  minitel.println("MODE TEXTE AVEC LIGNAGE :");
  minitel.attributs(DEBUT_LIGNAGE); // En mode texte, le lignage est
  déclenché par le premier espace rencontré (0x20).
  for (int i=0x20; i<=0x7F; i++) {
    minitel.writeByte(i);
  }
  minitel.attributs(FIN_LIGNAGE);
  minitel.moveCursorReturn(2);

  // Mode semi-graphique

  minitel.textMode();
  minitel.println("MODE SEMI-GRAPHIQUE SANS LIGNAGE :");
  minitel.graphicMode();
  for (int i=0x20; i<=0x7F; i++) {
    minitel.writeByte(i);
  }
  minitel.moveCursorReturn(2);

  minitel.textMode();
  minitel.println("MODE SEMI-GRAPHIQUE AVEC LIGNAGE :");
  minitel.graphicMode();
  minitel.attributs(DEBUT_LIGNAGE);
}

```

```
for (int i=0x20; i<=0x7F; i++) {
  minitel.writeByte(i);
}
minitel.attributs(FIN_LIGNAGE);
minitel.moveCursorReturn(2);

delay(wait);
}

////////////////////////////////////
/

void demoGraphic() {
  newPage("LA FONCTION GRAPHIC");
  minitel.textMode();
  minitel.println("Un caractère semi-graphique est composé de 6 pseudo-
pixels :");
  minitel.println();
  minitel.graphicMode();
  minitel.attributs(DEBUT_LIGNAGE);
  minitel.writeByte(0x7F);
  minitel.attributs(FIN_LIGNAGE);
  minitel.textMode();
  minitel.print(" avec lignage ou ");
  minitel.graphicMode();
  minitel.writeByte(0x7F);
  minitel.textMode();
  minitel.println(" sans lignage.");
  minitel.println();
  String chaine = "";
  chaine += "minitel.graphic(0b101011) donne ";
  minitel.textMode();
  minitel.print(chaine);
  minitel.graphicMode();
  minitel.graphic(0b101011);
  minitel.textMode();
  minitel.println();
  minitel.println();
  chaine = "";
  chaine += "minitel.graphic(0b110110,30,15) donne ";
  minitel.print(chaine);
  minitel.graphicMode();
  minitel.graphic(0b110110,30,15);
  minitel.noCursor();
  delay(2*wait);
}

////////////////////////////////////
/
```

```

void demoTailles() {
  newPage("LES TAILLES");
  minitel.println("GRANDEUR_NORMALE");
  minitel.attributs(DOUBLE_HAUTEUR);
  minitel.print("DOUBLE_HAUTEUR");
  minitel.attributs(DOUBLE_LARGEUR);
  minitel.println();
  minitel.println("DOUBLE_LARGEUR");
  minitel.attributs(DOUBLE_GRANDEUR);
  minitel.println("DOUBLE_GRANDEUR");
  minitel.println();
  minitel.attributs(GRANDEUR_NORMALE);
  minitel.attributs(DEBUT_LIGNAGE); // En mode texte, le lignage est
  déclenché par le premier espace rencontré (0x20).
  minitel.println("SEULEMENT EN MODE TEXTE");
  minitel.attributs(FIN_LIGNAGE);
  minitel.println();
  delay(wait);
}

////////////////////////////////////
/

void demoCouleurs() {
  newPage("LES COULEURS");
  for (int i=0; i<=1; i++) {
    if (i==0) { minitel.textMode(); }
    if (i==1) { minitel.graphicMode(); }
    minitel.attributs(INVERSION_FOND);
    minitel.print("CARACTERE_NOIR, FOND_BLANC");
    minitel.attributs(FOND_NORMAL);
    minitel.println(" (INVERSION)");
    minitel.attributs(CARACTERE_ROUGE);
    minitel.println("CARACTERE_ROUGE");
    minitel.attributs(CARACTERE_VERT);
    minitel.println("CARACTERE_VERT");
    minitel.attributs(CARACTERE_JAUNE);
    minitel.println("CARACTERE_JAUNE");
    minitel.attributs(CARACTERE_BLEU);
    minitel.println("CARACTERE_BLEU");
    minitel.attributs(CARACTERE_MAGENTA);
    minitel.println("CARACTERE_MAGENTA");
    minitel.attributs(CARACTERE_CYAN);
    minitel.println("CARACTERE_CYAN");
    minitel.attributs(CARACTERE_BLANC);
    minitel.println("CARACTERE_BLANC");
    minitel.println();
  }
  delay(wait);
}

```

```
////////////////////////////////////  
/  
  
void demoCurseur() {  
  minitel.cursor();  
  newPage("DEPLACER LE CURSEUR");  
  minitel.moveCursorXY(20,12);  
  for (int i=1; i<=100; i++) {  
    delay(100);  
    switch (random(4)) {  
      case 0: minitel.moveCursorRight(1+random(3)); break;  
      case 1: minitel.moveCursorLeft(1+random(3)); break;  
      case 2: minitel.moveCursorDown(1+random(3)); break;  
      case 3: minitel.moveCursorUp(1+random(3)); break;  
    }  
  }  
  newPage("POSITIONNER LE CURSEUR");  
  minitel.textMode();  
  for (int i=1; i<1000; i++) {  
    minitel.moveCursorXY(1+random(40),3+random(22));  
    minitel.writeByte(0x20 + random(0x60));  
  }  
  
  minitel.newScreen();  
  minitel.textMode();  
  minitel.noCursor();  
  for (int i=1; i<1000; i++) {  
    if (random(4)<3) { minitel.textMode(); }  
    else {  
      minitel.graphicMode();  
      minitel.attributs(DEBUT_LIGNAGE);  
    }  
    minitel.attributs(0x4C+random(5));  
    minitel.writeByte(0x20 + random(0x60));  
    minitel.attributs(FIN_LIGNAGE);  
  }  
}
```

### Arduino\_Minitel.ino

```
#include <SoftwareSerial.h>  
SoftwareSerial mySerial(2, 3);  
  
byte gauche = 8;  
byte droite = 9;  
byte bas = 10;
```

```
byte haut = 11;
byte debutDeLigne = 13;
byte hautGauche = 30;
byte hautGaucheEfface = 12;
byte separateurDeSousArticle = 31;
byte remplissageEspace = 24; //Remplit le reste de la rangée avec des
//espaces
byte CBleu = 68; // caractère niveau gris bleu
byte CBlanc = 71; // caractère couleur blanche
byte Clignote = 72 ; // caractère clignote
byte Fixe = 73 ; // caractère fixe
byte NormalH = 76 ; // taille caractère normal
byte DoubleH = 77 ; // double hauteur
byte Ligne = 90 ; // caractère souligné
byte SLigne = 89; // annule souligné

short incomming;
char inascii = » »;
short outcomming;
int TS = 0; // touche spéciale
String TSS = « »; // touche spéciale texte

void setup() {

Serial.begin(1200); // port serie vers le PC
mySerial.begin(1200); // port serie vers le minitel

mySerial.write(hautGaucheEfface); //efface l'écran
// serialprint7(0x0E); // passe en mode graphique
delay(500);
sendMessage(« BONJOUR »);
CR();
sendMessage(« BONSOIR »);
Gauche(3);
sendMessage(« REBONSOIR »);
Droite(3);
delay(1000);
sendMessage(« JOUR »);
CR();
ESC(Clignote);
sendMessage(« BONJOUR »);
ESC(Fixe);
CR();
CR();
ESC(DoubleH);
sendMessage(« BONJOUR »);
CR();
ESC(NormalH);
ESC(CBleu);
sendMessage(« BONJOUR »);
CR();
```

```
ESC(CBlanc);
sendMessage(« BONJOUR »);
CR();
ESC(Ligne);
sendMessage( » BONJOUR »);
CR();
ESC(SLigne);
sendMessage(« BONJOUR »);
CR();
Serial.println( » « );
}

char modifyParity(char c) {
char i = 1 << 6;
boolean p = false;
c &= B01111111;
while (i) {
if (c & i) {
p = !p;
}
i >>= 1;
}
c |= p << 7;
return c;
}

void sendMessage(char *msg) {
int i = 0;
while (msg[i]) {
serialprint7(msg[i]);
i++;
}
Serial.write(msg);
Serial.flush();
}

void serialprint7(byte b) // permet d'ecrire en 7 bits + parité sur le
software serial
{
boolean i = false;
for (int j = 0; j < 8; j++)
{
if (bitRead(b, j) == 1) i = !i; //calcul de la parité
}
if (i) bitWrite(b, 7, 1); //écriture de la partié
else bitWrite(b, 7, 0); //écriture de la partié
mySerial.write(b); //écriture du byte sur le software serial
}

void Gauche(int g) {
```

```
for (int i = 0; i <= g; i++) {
  serialprint7(9);
}

void Droite(int g) {
  for (int i = 0; i <= g; i++) {
    serialprint7(8);
  }
}

void Haut(int g) {
  for (int i = 0; i <= g; i++) {
    serialprint7(11);
  }
}

void ESC(int c){
  serialprint7(27);
  serialprint7(c);
}

void CR() {
  serialprint7(13);
  serialprint7(10);
}

void loop() //tout ce que je recois sur le port serie, je le renvoi sur
le software serial
{

  // Serial.println(« loop »);
  if (Serial.available()) {
    outcomming = Serial.read();
    Serial.print(« saisie arduino: »);
    Serial.println (outcomming);
    // serialprint7(incomming);
    serialprint7(outcomming);
  }

  if (mySerial.available()) {
    incomming = mySerial.read() & B01111111; // ignore parity check //
    ignore parity check
    Serial.print(« saisie minitel : »);
    inascii = char(incomming);
    Serial.println (inascii);
    if (TS == 1) {
      touchespeciales();
      TS = 0;
    }
    if (incomming == 19) {
```

```
TS = 1;
}

}

}

void touchespeciales() {
switch (incomming) {
case 70:
Serial.println (« Sommaire »);
TSS = « Sommaire »;
break;
case 69:
Serial.println (« Annulation »);
TSS = « Annulation »;
break;
case 66:
Serial.println (« Retour »);
TSS = « Retour »;
break;
case 67:
Serial.println (« Repetition »);
TSS = « Repetition »;
break;
case 68:
Serial.println (« Guide »);
TSS = « Guide »;
break;
case 71:
Serial.println (« Correction »);
TSS = « Correction » ;
break;
case 72:
Serial.println (« Suite »);
TSS = « Suite »;
break;
case 65:
Serial.println (« Envoi »);
TSS = « Envoi »;
break;
case 89:
Serial.println (« Connexion »);
TSS = « Connexion »;
break;
}
}
```

## Programme 2 Minitel1B\_ChessUI.ino

### Minitel1B\_ChessUI.ino

```
// programme à Tester ???

#include <Minitel1B_Hard.h>

#define MINITEL_PORT Serial2 //for ESP32
//#define MINITEL_PORT Serial1 //for Leonardo

#define DEBUG true
#define DEBUG_PORT Serial

#if DEBUG // Debug enabled
    #define debugBegin(x)      DEBUG_PORT.begin(x)
    #define debugPrint(x)     DEBUG_PORT.println(x)
    #define debugPrintHEX(x)  DEBUG_PORT.println(x,HEX)
    #define debugPrintBIN(x)  DEBUG_PORT.println(x,BIN)
#else // Debug disabled : Empty macro functions
    #define debugBegin(x)
    #define debugPrint(x)
    #define debugPrintHEX(x)
    #define debugPrintBIN(x)
#endif

#define CASE_WIDTH 4
#define CASE_HEIGHT 3
#define BOARD_TOP 1
#define BOARD_LEFT 1
#define PIECE_WIDTH 3
#define PIECE_HEIGHT 3

#define SCORE_TOP 1
#define SCORE_LEFT 33
#define SCORE_WIDTH 8
#define SCORE_HEIGHT 24
#define SCORE_BLACK_TOP 1
#define SCORE_WHITE_TOP 16
#define SCORE_HEIGHT_2 9 // indiv. score frame
#define SCORE_MOVE_TOP 10
#define SCORE_HEIGHT_3 6 // move frame

Minitel minitel(MINITEL_PORT);

enum { VOID, PAWN, ROOK, KNIGHT, BISHOP, QUEEN, KING};
enum { _BLACK = 0, _WHITE = 128};

byte piece[7][PIECE_WIDTH*PIECE_HEIGHT] = {
```

```
// pieces en caractères semi-graphiques 3 par 3 décrites par lignes
de haut-gauche à bas-droite
{0b000000, 0b000000, 0b000000, 0b000000, 0b000000, 0b000000,
0b000000, 0b000000, 0b000000}, // VOID
{0b000000, 0b000000, 0b000000, 0b000101, 0b101111, 0b000000,
0b000100, 0b101100, 0b000000}, // PAWN
{0b000010, 0b000010, 0b000010, 0b110101, 0b111101, 0b100000,
0b011100, 0b011100, 0b001000}, // ROOK
{0b000000, 0b000111, 0b000010, 0b011110, 0b011101, 0b101010,
0b001100, 0b111100, 0b001000}, // KNIGHT
{0b000001, 0b001011, 0b000000, 0b111111, 0b101111, 0b101010,
0b011100, 0b111100, 0b001000}, // BISHOP
{0b001001, 0b000011, 0b001000, 0b000111, 0b101111, 0b000010,
0b111100, 0b011100, 0b101000}, // QUEEN
{0b000001, 0b001011, 0b000000, 0b000111, 0b101111, 0b000010,
0b111100, 0b011100, 0b101000} // KING
};

byte board[8][8] { //top-left to bottom-right - _BLACK or _WHITE added
later
/*{ROOK,   KNIGHT, BISHOP, QUEEN, KING,   BISHOP, KNIGHT, ROOK },
{PAWN,   PAWN,   PAWN,   PAWN,   PAWN,   PAWN,   PAWN,   PAWN },
{VOID,   VOID,   VOID,   VOID,   VOID,   VOID,   VOID,   VOID },
{VOID,   VOID,   VOID,   VOID,   VOID,   VOID,   VOID,   VOID },
{VOID,   VOID,   VOID,   VOID,   VOID,   VOID,   VOID,   VOID },
{VOID,   VOID,   VOID,   VOID,   VOID,   VOID,   VOID,   VOID },
{PAWN,   PAWN,   PAWN,   PAWN,   PAWN,   PAWN,   PAWN,   PAWN },
{ROOK,   KNIGHT, BISHOP, QUEEN, KING,   BISHOP, KNIGHT, ROOK }*/
};

int cx = 0; // 0-7 > A-H
int cy = 7; // 0-7 > 8-1

int scx = -1; // first case selected
int scy = -1; //

String moveStr = " - ";
String lastStr = " - ";

byte player = _WHITE;

void setup() {

  debugBegin(115200);
  debugPrint("> Debug start");

  delay(500);

  // Minitel setup
  int baud = minitel.searchSpeed();
```

```

debugPrint("> Minitel is at " + String(baud) + "bds");
if (baud != 4800) {
  debugPrint("> Set to 4800 bauds");
  if (minitel.changeSpeed(4800) < 0) { // try set speed to 4800 if
needed
    debugPrint(" *** Failed to change speed ***");
    minitel.searchSpeed(); // search back if failed
  }
}

//minitel.modeVideotex();
minitel.echo(false);
minitel.extendedKeyboard(); //need arrows
minitel.clearScreen();
minitel.moveCursorXY(1,1);
minitel.noCursor();
minitel.attributes(FIXE);
debugPrint("> Minitel setup done");

// Intialize game board
initBoard();
drawBoard();
drawAllPieces();
drawScoreBoard();

//hoverCase(cx,cy, true);
}

```

```
String keyboardInput = "";
```

```

void loop() {

  char c = 0;

  c = getKeyboardInput();

  switch (c) {
    // nothing
    case 0:      break;

    // move on board
    case UP:    moveUp();    break;
    case DOWN: moveDown();  break;
    case LEFT:  moveLeft();  break;
    case RIGHT: moveRight(); break;

    // cancel selection
    case DEL:
    case CAN:

```

```
if (scx != -1) { // cancel selection
    selectCase(scx, scy, false);
    scx = -1; scy = -1;
    moveStr = "  - ";
    writeMove();
}
break;

// move selection
case CR:
    if (scx == -1 || scy == -1) {
        // first case selection
        scx = cx;
        scy = cy;
        selectCase(cx, cy, true);
        moveStr.setCharAt(1,cx+65); // A(65)-H
        moveStr.setCharAt(2,56-cy); // 8(56)-1
        writeMove();
    }
    else {
        if (cx == scx && cy == scy) {
            // cancel first case selection
            selectCase(cx, cy, false);
            moveStr = "  - ";
            writeMove();
            scx = -1; scy = -1;
        }
        else {
            // second case selection
            //TODO: verify legal move
            moveStr.setCharAt(4,cx+65); // A(65)-H
            moveStr.setCharAt(5,56-cy); // 8(56)-1
            writeMove();
            board[cx][cy] = board[scx][scy];
            board[scx][scy] = VOID;
            erasePiece(scx, scy);
            selectCase(scx, scy, false);
            drawPiece(cx, cy, board[cx][cy]);
            scx = -1; scy = -1;
            if (player == _WHITE) player = _BLACK;
            else player = _WHITE;
            lastStr = moveStr;
            moveStr = "  - ";
            redrawMove();
        }
    }
}
break;
}
```

```

void initBoard() {
  for (int i = 0; i < 5; i++) board[i][0] = (i+2) + _BLACK;
  for (int i = 5; i < 8; i++) board[i][0] = (5-i+4) + _BLACK;
  for (int i = 0; i < 8; i++) board[i][1] = PAWN + _BLACK;
  for (int j = 2; j < 6; j++) {
    for (int i = 0; i < 8; i++) board[i][j] = VOID;
  }
  for (int i = 0; i < 5; i++) board[i][7] = (i+2) + _WHITE;
  for (int i = 5; i < 8; i++) board[i][7] = (5-i+4) + _WHITE;
  for (int i = 0; i < 8; i++) board[i][6] = PAWN + _WHITE;
}

void drawBoard() {

  minitel.textMode();
  minitel.attributs(GRANDEUR_NORMALE);

  minitel.graphicMode();
  minitel.moveCursorXY(BOARD_LEFT, BOARD_TOP);
  bool dark = false;
  int cy = 8;
  while (cy > 0) {
    int row = 1;
    while (row <= CASE_HEIGHT) {
      int cx = 1;
      while (cx < 9) {
        if (dark) minitel.attributs(FOND_BLEU);
        else minitel.attributs(FOND_VERT);
        minitel.graphic(0b000000);
        minitel.repeat(CASE_WIDTH - 1);
        if (row < 3) {
          minitel.moveCursorLeft(CASE_WIDTH);
          minitel.textMode();
          if (dark) minitel.attributs(CARACTERE_BLEU);
          else minitel.attributs(CARACTERE_VERT);
          minitel.attributs(INVERSION_FOND);
          if (row == 1) minitel.printChar(cx+64); // A-H
          else minitel.printChar(cy+48); // 1-8
          minitel.moveCursorRight(CASE_WIDTH - 1);
          minitel.graphicMode();
        }
        dark = !dark;
        cx++;
      }
      minitel.moveCursorLeft(CASE_WIDTH*8);
      minitel.moveCursorDown(1);
      row++;
    }
    dark = !dark;
    cy--;
  }
}

```

```
}

void drawScoreBoard() {

    drawBackground();

    drawFrame(SCORE_LEFT, SCORE_BLACK_TOP, SCORE_WIDTH, SCORE_HEIGHT_2,
    _BLACK);
    //drawFrame(SCORE_LEFT, SCORE_MOVE_TOP, SCORE_WIDTH, SCORE_HEIGHT_3,
    _WHITE);
    drawFrame(SCORE_LEFT, SCORE_WHITE_TOP, SCORE_WIDTH, SCORE_HEIGHT_2,
    _WHITE);

    minitel.textMode();
    minitel.attributs(GRANDEUR_NORMALE);
    int sx = SCORE_BLACK_TOP;
    minitel.attributs(CARACTERE_NOIR);
    minitel.attributs(INVERSION_FOND);
    sx++;
    minitel.moveCursorXY(SCORE_LEFT+1, sx);
    minitel.print("BLACK ");
    minitel.attributs(FOND_NORMAL);
    sx+=2;
    minitel.moveCursorXY(SCORE_LEFT+1, sx);
    minitel.print("time:");
    minitel.attributs(INVERSION_FOND);
    sx++;
    minitel.moveCursorXY(SCORE_LEFT+1, sx);
    minitel.print(" --:--");
    minitel.attributs(FOND_NORMAL);
    sx+=2;
    minitel.moveCursorXY(SCORE_LEFT+1, sx);
    minitel.print("str:");
    minitel.attributs(INVERSION_FOND);
    sx++;
    minitel.moveCursorXY(SCORE_LEFT+1, sx);
    minitel.print("  --");

    sx = SCORE_MOVE_TOP;
    minitel.attributs(CARACTERE_BLANC);
    minitel.attributs(FOND_NORMAL);
    sx++;
    minitel.moveCursorXY(SCORE_LEFT+1, sx);
    minitel.print("move:");
    minitel.attributs(CARACTERE_BLANC);
    minitel.attributs(INVERSION_FOND);
    sx++;
    minitel.moveCursorXY(SCORE_LEFT+1, sx);
    minitel.print(moveStr);
    minitel.attributs(CARACTERE_NOIR);
```

```
minitel.attributes(FOND_NORMAL);
sx++;
minitel.moveCursorXY(SCORE_LEFT+1,sx);
minitel.print("last:");
minitel.attributes(CARACTERE_NOIR);
minitel.attributes(INVERSION_FOND);
sx++;
minitel.moveCursorXY(SCORE_LEFT+1,sx);
minitel.print(lastStr);

sx = SCORE_WHITE_TOP;
minitel.attributes(CARACTERE_BLANC);
minitel.attributes(INVERSION_FOND);
sx++;
minitel.moveCursorXY(SCORE_LEFT+1,sx);
minitel.print("WHITE ");
minitel.attributes(FOND_NORMAL);
sx+=2;
minitel.moveCursorXY(SCORE_LEFT+1,sx);
minitel.print("time:");
minitel.attributes(INVERSION_FOND);
sx++;
minitel.moveCursorXY(SCORE_LEFT+1,sx);
minitel.print(" --:--");
minitel.attributes(FOND_NORMAL);
sx+=2;
minitel.moveCursorXY(SCORE_LEFT+1,sx);
minitel.print("str:");
minitel.attributes(INVERSION_FOND);
sx++;
minitel.moveCursorXY(SCORE_LEFT+1,sx);
minitel.print("  --");

}

void drawBackground() {
  int sy = SCORE_TOP;
  minitel.graphicMode();
  minitel.attributes(FOND_MAGENTA);
  while (sy < SCORE_TOP + SCORE_HEIGHT) {
    minitel.moveCursorXY(SCORE_LEFT,sy);
    minitel.graphic(0b000000);
    minitel.repeat(SCORE_WIDTH-1);
    sy++;
  }
}

void writeMove() {
  minitel.textMode();
  if (player == _WHITE) {
```

```
    minitel.attributs(CARACTERE_BLANC);
    minitel.attributs(INVERSION_FOND);
}
minitel.moveCursorXY(SCORE_LEFT+1,SCORE_MOVE_TOP+2);
minitel.print(moveStr);
}

void redrawMove() {
    int sx = SCORE_MOVE_TOP;
    minitel.textMode();
    if (player == _WHITE) minitel.attributs(CARACTERE_BLANC);
    else minitel.attributs(CARACTERE_NOIR);
    minitel.attributs(FOND_NORMAL);
    sx++;
    minitel.moveCursorXY(SCORE_LEFT+1,sx);
    minitel.print("move:");
    if (player == _WHITE) minitel.attributs(CARACTERE_BLANC);
    else minitel.attributs(CARACTERE_NOIR);
    minitel.attributs(INVERSION_FOND);
    sx++;
    minitel.moveCursorXY(SCORE_LEFT+1,sx);
    minitel.print(moveStr);
    if (player == _WHITE) minitel.attributs(CARACTERE_NOIR);
    else minitel.attributs(CARACTERE_BLANC);
    minitel.attributs(FOND_NORMAL);
    sx++;
    minitel.moveCursorXY(SCORE_LEFT+1,sx);
    minitel.print("last:");
    if (player == _WHITE) minitel.attributs(CARACTERE_NOIR);
    else minitel.attributs(CARACTERE_BLANC);
    minitel.attributs(INVERSION_FOND);
    sx++;
    minitel.moveCursorXY(SCORE_LEFT+1,sx);
    minitel.print(lastStr);
}

void drawFrame(int x, int y, int w, int h, int c) {
    int sy = y;
    minitel.graphicMode();
    minitel.attributs(FOND_MAGENTA);
    if (c == _BLACK) minitel.attributs(CARACTERE_NOIR);
    else minitel.attributs(CARACTERE_BLANC);
    minitel.moveCursorXY(x,sy);
    minitel.graphic(0b000001);
    minitel.graphic(0b000011);
    minitel.repeat(w-3);
    minitel.graphic(0b000010);
    sy++;
}
```

```

while (sy < y + h - 1) {
  minitel.moveCursorXY(x, sy);
  minitel.graphic(0b010101);
  minitel.graphic(0b000000);
  minitel.repeat(w-3);
  minitel.graphic(0b101010);
  sy++;
}
minitel.moveCursorXY(x, sy);
minitel.graphic(0b010000);
minitel.graphic(0b110000);
minitel.repeat(w-3);
minitel.graphic(0b100000);
}

void drawPiece(int cx, int cy, byte pc) {
  // x : from 0 to 7 - left to right
  // y : from 0 to 7 - top to bottom
  int x = cx * CASE_WIDTH + 1;
  int y = cy * CASE_HEIGHT + 1;

  byte color = _BLACK;
  if (pc > _WHITE) color = _WHITE;
  byte p = pc - color;

  minitel.graphicMode();

  if (color == _WHITE) {
    minitel.attributs(DEBUT_LIGNAGE);
    minitel.attributs(CARACTERE_BLANC);
  }
  else { // _BLACK
    minitel.attributs(CARACTERE_NOIR);
  }
  if ((cx+cy)%2 == 1) minitel.attributs(FOND_BLEU);
  else minitel.attributs(FOND_VERT);

  for (int j = 0; j < PIECE_HEIGHT; j++) {
    minitel.moveCursorXY(x+1, y+j);
    for (int i = 0; i < PIECE_WIDTH; i++) {
      minitel.graphic(piece[p][i+j*PIECE_WIDTH]);
    }
  }
  if (color == _WHITE) {
    minitel.attributs(FIN_LIGNAGE);
  }
}

void erasePiece(int cx, int cy) {
  // x : from 0 to 7 - left to right
  // y : from 0 to 7 - top to bottom

```

```
drawPiece(cx, cy, VOID);
}

void drawAllPieces() {
  for (int i = 0; i < 8; i++) {
    for (int j = 0; j < 8; j++) {
      if (j<2 || j>5) drawPiece(i, j, board[i][j]);
    }
  }
}

void hoverCase(int cx, int cy, bool hover) {
  if (cx == scx && cy == scy) selectCase(cx, cy, true);
  else {
    int x = cx*CASE_WIDTH + 1;
    int y = cy*CASE_HEIGHT + 3;
    bool dark = false;
    if ((cx+cy)%2 == 1) dark = true;
    minitel.moveCursorXY(x,y);
    minitel.graphicMode();
    if (dark) minitel.attributs(FOND_BLEU);
    else minitel.attributs(FOND_VERT);
    if (hover) {
      minitel.attributs(CARACTERE_BLANC);
      minitel.graphic(0b111111);
    }
    else minitel.graphic(0b000000);
  }
}

void selectCase(int cx, int cy, bool sel) {
  int x = cx*CASE_WIDTH + 1;
  int y = cy*CASE_HEIGHT + 3;
  bool dark = false;
  if ((cx+cy)%2 == 1) dark = true;
  minitel.moveCursorXY(x,y);
  minitel.graphicMode();
  if (dark) minitel.attributs(FOND_BLEU);
  else minitel.attributs(FOND_VERT);
  if (sel) {
    minitel.attributs(CARACTERE_NOIR);
    minitel.graphic(0b111111);
  }
  else {
    minitel.graphic(0b000000);
  }
}

void moveUp() {
  if (cy > 0) {
```

```
    hoverCase(cx,cy, false);
    cy--;
    hoverCase(cx,cy, true);
  }
}

void moveDown() {
  if (cy < 7) {
    hoverCase(cx,cy, false);
    cy++;
    hoverCase(cx,cy, true);
  }
}

void moveLeft() {
  if (cx > 0) {
    hoverCase(cx,cy, false);
    cx--;
    hoverCase(cx,cy, true);
  }
}

void moveRight() {
  if (cx < 7) {
    hoverCase(cx,cy, false);
    cx++;
    hoverCase(cx,cy, true);
  }
}

char getKeyboardInput() {

  unsigned long key = minitel.getKeyCode();
  if (key != 0) {
    debugPrintHEX(key);
    // key redirection/inhibition
    switch (key) {

      // cancel selection
      case CORRECTION:
      case ANNULATION:
      case RETOUR:
      case ESC:
        return CAN;    break;

      // validate selection
      case ENVOI:
      case SP:
        return CR;    break;

      // navigate
      case TOUCHE_FLECHE_HAUT:    return UP;    break;
    }
  }
}
```

```
case TOUCHE_FLECHE_BAS: return DOWN; break;
case TOUCHE_FLECHE_DROITE: return RIGHT; break;
case TOUCHE_FLECHE_GAUCHE: return LEFT; break;

// inhibited
case CONNEXION_FIN:
case SOMMAIRE:
case REPETITION:
case GUIDE:
case SUITE:
return 0; break;

default: return key;
}
}
else return 0;
}
```

From: <https://magenealogie.chanterie37.fr/www/fablab37110/> - Castel'Lab le Fablab MJC de Château-Renault

Permanent link: <https://magenealogie.chanterie37.fr/www/fablab37110/doku.php?id=start:arduino:minitel:programme&rev=1658763957>

Last update: 2023/01/27 16:08

