

# Le Langage Scratch

## Des liens

- [Une vidéo sur if-else en Scratch](#)
- [if-else en scratch](#)
- [La reference](#)
- [Raspberry-GPIO-Scratch](#)
- [description-des-blocs-de-scratch](#)
- [Prise en main Scratch2](#)
- [Nuit du code avec Scratch FR](#)
- [Professeur Scratch](#)
- [Code en bois pour apprendre Scratch FR](#)

## Protocole SA4 pour Scratch Arduino

- [SA4 Protocole](#)
- [Programmer Scratch avec Arduino](#)

## Jeux avec Scratch2

- [Jeu de Labyrinthe Création Jeux Scratch 3](#)
- [L'aspirateur](#)
- [La fusée](#)
- [Programmer une voiture](#)

## Scratch3

[Le site scratch 3 FR](#)

[jeux avec scratch 3](#)

[Scratch 3 - Wiki FR](#)

## Cours Scratch

[Cours Scratch en ligne FR](#)

[apprendre-a-coder-pas-a-pas-avec-scratch](#)

[maitriser-la-programmation-informatique-avec-scratch-v3](#)

[Educode FR](#)

[Programation avec scratch FR](#)

## Le jeu video : le jeu vidéo peut être utilisé comme vecteur d'apprentissage fondé sur l'essai-erreur

[podcast : le jeu video](#)

### Livres

- [je-code-avec-scratch](#)
- [Demander le code à GL 3X](#)
- [Scratch3 Livre Demander le code à GL](#)
- [Créer des jeux vidéos avec Scratch FR](#)

### Des Videos

[Comment créer un jeu scratch3 pour débutant](#)

[COMMENT CRÉER UN JEU AVEC SCRATCH 3.0 DE A à Z !!!](#)

[Jeu de Pong avec Scratch 3](#)

#### 1 Prendre en main le logiciel et découvrir les commandes de base.

- [SCRATCH #1 FR](#)

#### 2 Le principe des boucles et des répétitions

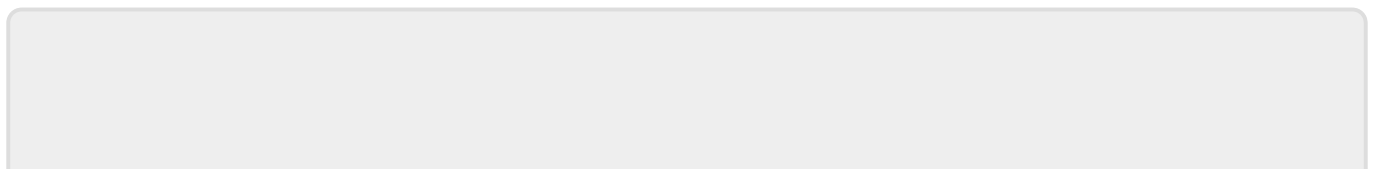
- [SCRATCH #2 FR](#)

#### 3 Le principe des variables

- [SCRATCH #3 FR](#)

#### 4 Le principe des tests (instruction conditionnelle)

- [SCRATCH #4 FR](#)
- [SCRATCH -TUTO#10 FR](#)



From:

<https://magenealogie.chanterie37.fr/www/fablab37110/> - **Castel'Lab le Fablab MJC de Château-Renault**

Permanent link:

<https://magenealogie.chanterie37.fr/www/fablab37110/doku.php?id=start:arduino:scratch&rev=1778306271>

Last update: **2026/05/09 07:57**

