

# Le Langage Scratch

## Des liens

- [Une vidéo sur if-else en Scratch](#)
- [if-else en scratch](#)
- [La reference](#)
- [Raspberry-GPIO-Scratch](#)
- [description-des-blocs-de-scratch](#)
- [Prise en main Scratch2](#)
- [Nuit du code avec Scratch FR](#)
- [Professeur Scratch](#)
- [Code en bois pour apprendre Scratch FR](#)

## Protocole SA4 pour Scratch Arduino

- [SA4 Protocole](#)
- [Programmer Scratch avec Arduino](#)

## Jeux avec Scratch2

- [Jeu de Labyrinthe Création Jeux Scratch 3](#)
- [L'aspirateur](#)
- [La fusée](#)
- [Programmer une voiture](#)

## Scratch3

[Le site scratch 3 FR](#)

[jeux avec scratch 3](#)

[Scratch 3 - Wiki FR](#)

## Cours Scratch

[Cours Scratch en ligne FR](#)

[apprendre-a-coder-pas-a-pas-avec-scratch](#)

[maitriser-la-programmation-informatique-avec-scratch-v3](#)

[Educode FR](#)

[Programation avec scratch FR](#)

## Le jeu video : le jeu vidéo peut être utilisé comme vecteur d'apprentissage fondé sur l'essai-erreur

[podcast : le jeu video](#)

### Livres

- [je-code-avec-scratch](#)
- [Créer des jeux vidéos avec Scratch FR](#)
- **Demander le code à GL 3X**
- [Scratch3 Livre Demander le code à GL](#)

### Des Videos

[Comment créer un jeu scratch3 pour débutant](#)

[COMMENT CRÉER UN JEU AVEC SCRATCH 3.0 DE A à Z !!!](#)

[Jeu de Pong avec Scratch 3](#)

#### 1 Prendre en main le logiciel et découvrir les commandes de base.

- [SCRATCH #1 FR](#)

#### 2 Le principe des boucles et des répétitions

- [SCRATCH #2 FR](#)

#### 3 Le principe des variables

- [SCRATCH #3 FR](#)

#### 4 Le principe des tests (instruction conditionnelle)

- [SCRATCH #4 FR](#)
- [SCRATCH -TUTO#10 FR](#)

### Scratch sous linux

#### Installation

```
sudo apt install git npm
git clone https://github.com/scratchfoundation/scratch-gui.git
cd scratch-gui
npm install
```

### Exemple pratique

Pour des raisons pratiques, et dans mon cas personnel pour tester l'efficacité de cette possibilité, j'ai essayé la deuxième option. Et après avoir exécuté ces étapes, et comme indiqué dans le guide de l'utilisateur, j'ai exécuté la commande

```
npm start
```

Et puis, j'ai ouvert un navigateur Web et exécuté l'URL suivante :

```
http://localhost:8601/
```

From:

<https://magenealogie.chanterie37.fr/www/fablab37110/> - Castel'Lab le Fablab MJC de Château-Renault

Permanent link:

<https://magenealogie.chanterie37.fr/www/fablab37110/doku.php?id=start:arduino:scratch&rev=1778648250>

Last update: **2026/05/13 06:57**

