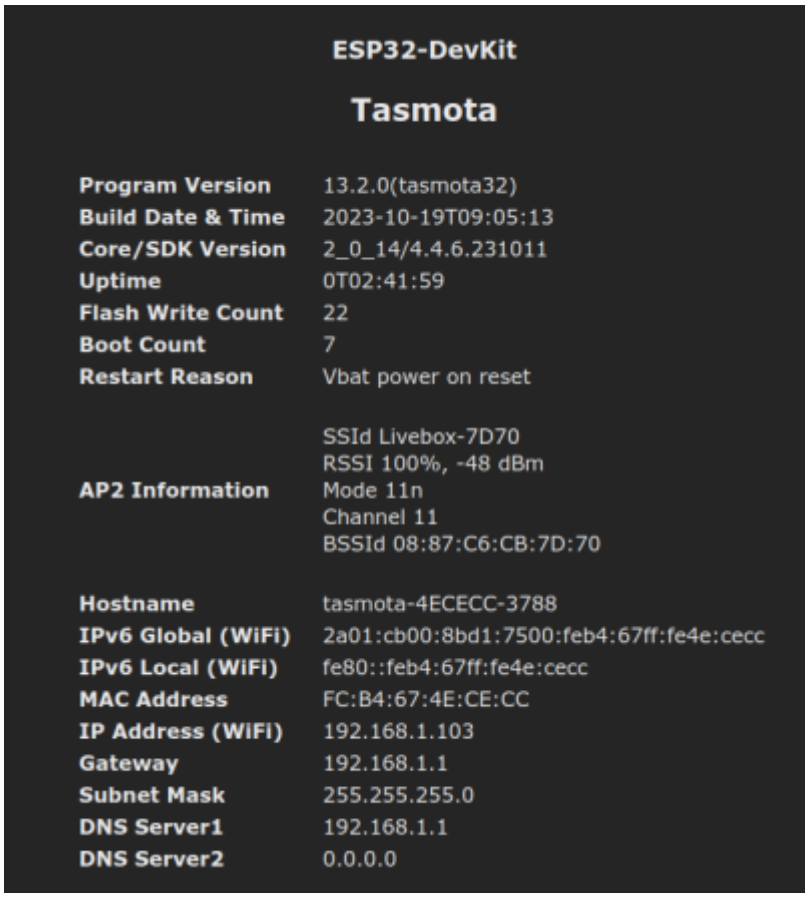
Récuperer l'@IP de l'ESP32 via Node-red

Il faut noter l'adresse MAC de l'ESP32

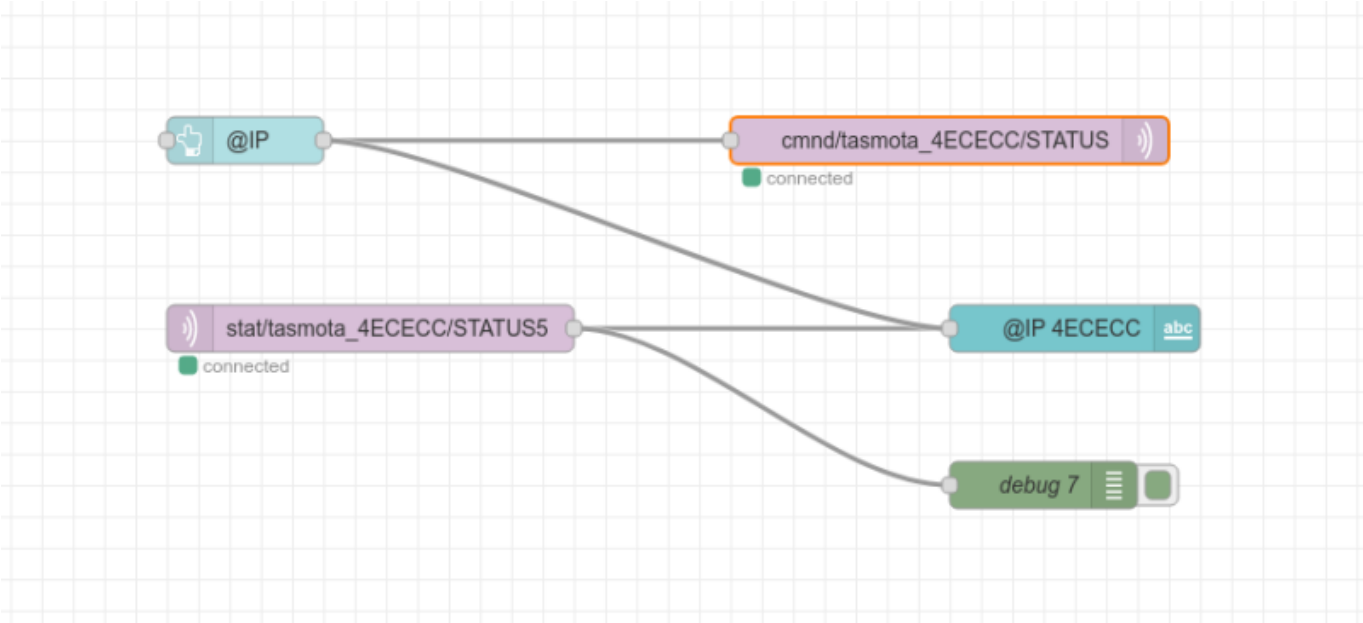
Lors de l'installation de Tasmota sur votre esp32 , il faut noter l'adresse MAC de votre ESP32 via le menu “Information” de Tasmota.

Les 6 derniers caractéres de la “MAC Adress” de l'ESP32

Exemple : Hostname tasmota-**4ECECC**-3788



Utiliser Node-Red pour afficher l'@IP



dans le Dashboard cela peut donner ceci

En appuyant sur le bouton @IP :

Ajouter les Noeuds suivant (En les adaptant à votre configuration)

En reliant le noeud “Bouton” (@IP) au noeud “Texte” , cela permet de remettre à zéro à chaque clic du bouton @IP

En inserant “ *fa-spinner fa-pulse fa-3x fa-fw*” dans le nom de l'icone @IP , on a la petite animation sur le bouton @IP dans le dashboard

Lors de l'appui, dans le dashboard, sur @IP, nous envoyons la commande “Status 0” à notre Tasmota via le serveur MQTT, cette commande demande à Tasmota toutes ses informations (que l'on peut lire dans la page “Information”, voir au debut) ,qu'il renvoie au serveur MQTT.

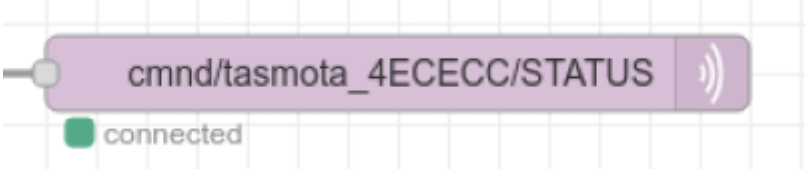
Nous pourrions envoyer la commande “Status 5” qui nous permettrait d'avoir uniquement la ligne indiquant l'adresse IP

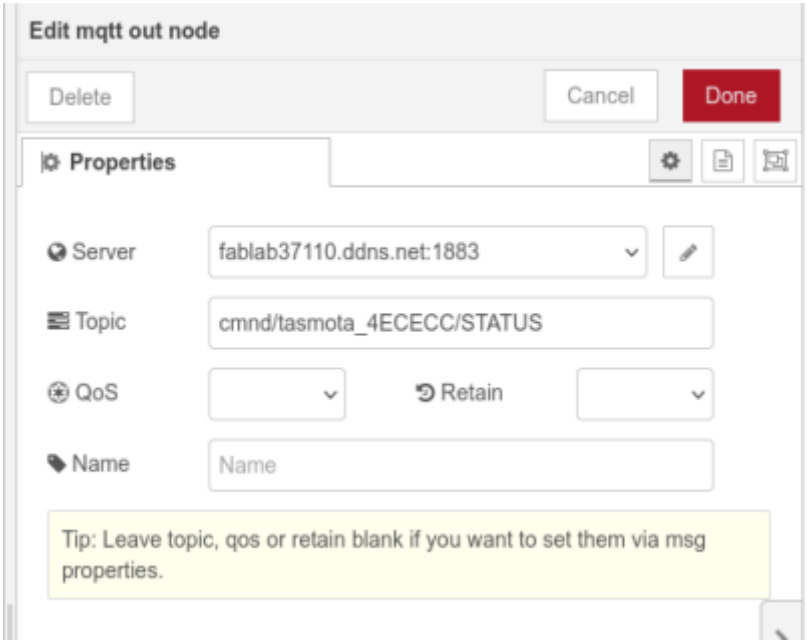
Le noeud “MQTT-In” recupere du serveur MQTT via la commande “**stat/tasmota_4ECECC/STATUS5**” l'@IP de notre tasmota que l'on affiche via le noeud “Texte” de notre Dashboard via 'Value Format“

{{msg.payload.StatusNET.IPAddress}}

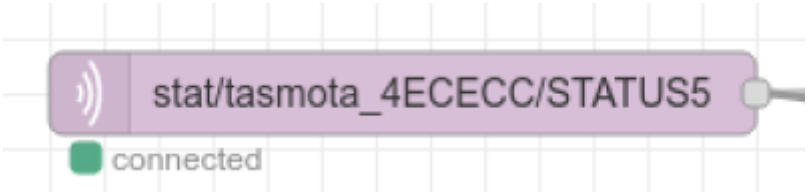
-1- un bouton (noeud du dashboard)

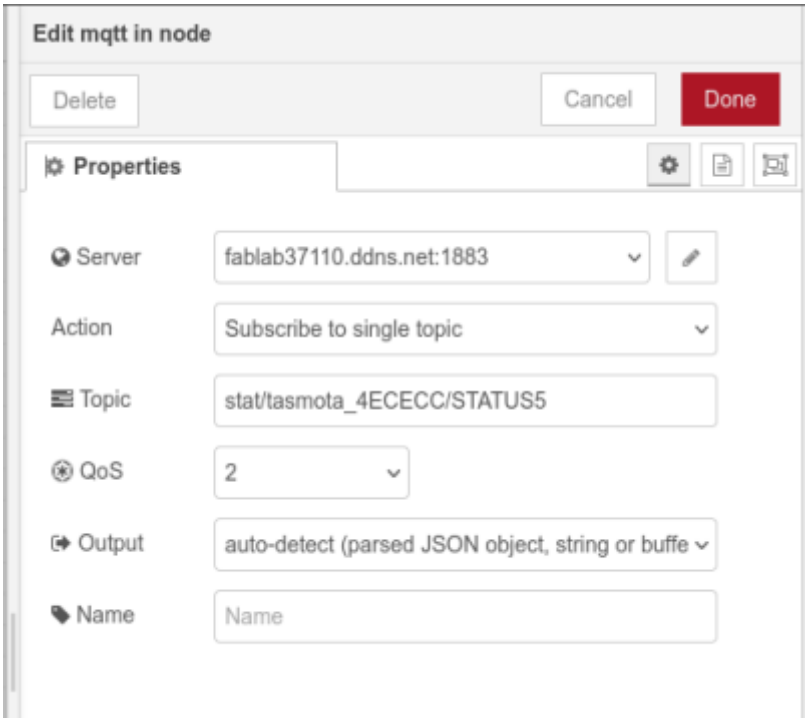
-2- un noeud “MQTT-Out” (Network)



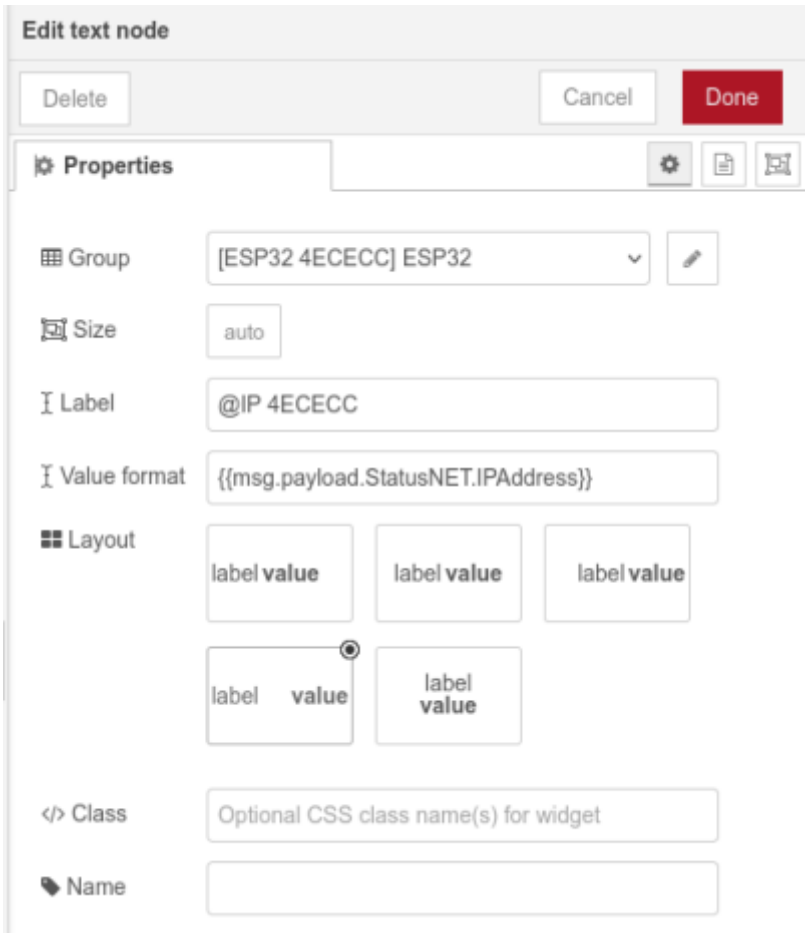


-3- un noeud “MQTT-In” (Network)





-4- un noeud “Texte” (Dashboard)



-5- un noeud “Debug” (Common)