

# Connexion de 2 esp32 via Uart

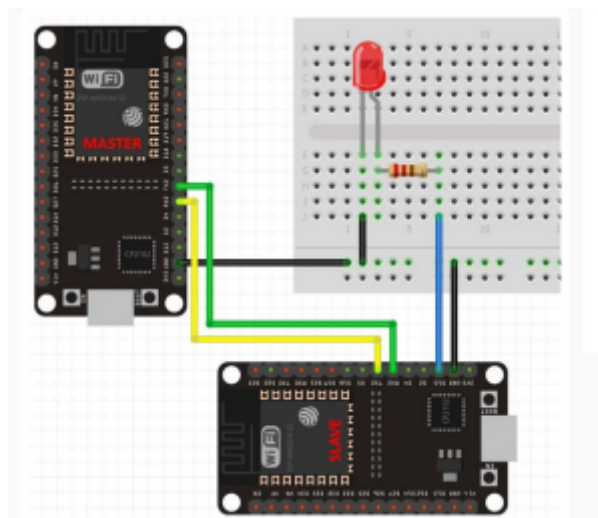
## Liaison UART entre 2 esp32 :

### Commentaires

Le but c'est de faire clignoter une LED sur l'esp32 Slave qui sera pilotée par l'esp32 Master en envoyant 0 pour éteindre et 1 pour allumer la LED et cela via une liaison série ou UART entre les 2 esp32 . L'UART 2 sera utilisée dans notre exemple.

### le schéma:

ESPMaster	ESPSlave
br 17 TX2	br 16 RX2
br 16 RX2	br 17 TX2
GND (A cote 5V)	GND (A cote 5V)
	br 15 LED verte
	GND ( A cote P23)



### Programme\_Master.ino

```
#include <HardwareSerial.h>
HardwareSerial SerialPort(2); // use UART2
void setup()
{
  SerialPort.begin(15200, SERIAL_8N1, 16, 17);
}
void loop()
{
  SerialPort.print(1);
  delay(5000);
}
```

```
SerialPort.print(0);  
delay(5000);  
}
```

## Programme\_Slave.ino

```
#include <HardwareSerial.h>  
HardwareSerial SerialPort(2); // use UART2  
char number = ' ';  
int LED = 15;  
void setup()  
{  
  Serial.begin(9600);  
  SerialPort.begin(15200, SERIAL_8N1, 16, 17);  
  pinMode(LED, OUTPUT);  
}  
void loop()  
{  
  if (SerialPort.available())  
  {  
    char number = SerialPort.read();  
    if (number == '0') {  
      digitalWrite(LED, LOW);  
      Serial.print("0"); /* verification reception 0 */  
    }  
    if (number == '1') {  
      digitalWrite(LED, HIGH);  
      Serial.print("1"); /* verification reception 1 */  
    }  
  }  
}
```

NOTA important :



- **BRANCHER les ESP32 sur des PC ou des alimentations différentes** , branché sur la même alimentation cela ne fonctionne pas.... ????

1. j ai essayé à 115200 Bauds : cela fonctionne aussi
2. J ai essayé 1 secondes pour le "delay" sur l'esp32 master : cela fonctionne .

From:

<https://magenealogie.chanterie37.fr/www/fablab37110/> - Castel'Lab le Fablab MJC de Château-Renault

Permanent link:

<https://magenealogie.chanterie37.fr/www/fablab37110/doku.php?id=start:esp32:uart&rev=1728311416>

Last update: 2024/10/07 16:30

