

# Salon RaspberryPI Nevers 2017

## Programme :

**Programme**

**Vendredi 28/04 de 10h à 19h** **Samedi 29/04 de 10h à 18h**

14h Lancement du défi robotique : des équipes s'affrontent pour programmer un robot et effectuer un parcours  
18h Présentation "Raspberry au primaire matériel et applications"

14h Fin de la préparation du défi robotique  
15h Finale du défi

**Vendredi et Samedi stands, ateliers et conférences GRATUITS**

**Ateliers tous publics**  
10h-12h : La pratique éducative avec Scratch  
13h30-15h30 et 16h-18h : Programmation robotique sous Scratch

**Stands**  
Jeu de tir interactif avec Scratch, Raspberry Pi, et un laser | Sarah Lacaze  
Raspberry et Windows avec station météo et radio web | Alexandre Svetec  
Système audio Hi-Fi avec Raspberry et domotique | Stéphane Spoehr  
Imprimante 3D "Maile In Nevers", araignée, drone et robot | cs2i  
Raspberry et Active Directory, Raspberry et caméra thermique | Nevers Agglomération  
Exposition de robots et outils éducatifs pour l'enseignement de la robotique | CRREP  
Stand de programmation Scratch avec laptops | CodeClub France  
Coussin connecté | La Fabrique Aïva  
Framboise314, LE site officiel du raspberry Pi français | François Mocq  
Démonstrations et activités avec 10 Pi-Top CEEDs | Alan MacCullagh  
Formation des formateurs à Scratch | D-Clicks Numériques / Ligue de l'enseignement  
Médiathèque numérique Marguerite | Bibliothèque de la Nièvre, Nevers Agglomération, CC Loire, vignobles et nohain  
OpenMedia, Vault, Recalbox, RetroPie 3.6, RetroBox | les Fablab de la Nièvre | Nièvre Numérique  
Vente d'ordinateur Raspberry, avec accompagnement, paramétrage, installation et garantie | PIQD  
Nevers Libre  
Innovation autour du Raspberry | Lycée Jules Renard

**Conférences**  
28/04 à 14h - 29/04 à 11h : Présentation technique et utilisation dans le monde professionnel par François Mocq  
28/04 à 14h et 29/04 à 11h : Les outils éducatifs sur Raspberry par Alan Mac Cullagh  
28/04 à 15h et 29/04 à 14h : Raspberry et aérospatiale par Alan Mac Cullagh  
28/04 à 15h et 29/04 à 14h : Scratch : s'initier à la programmation par le jeu par Sarah Lacaze  
28/04 à 16h et 29/04 à 15h : Le Raspberry dans les écoles, matériel et logiciels par Pigo  
28/04 à 16h et 29/04 à 15h : Raspberry et Hi-Fi par Stéphane Spoehr

**Les invités**  
Sarah Lacaze, médiatrice scientifique | Fabien Schufft (responsable CodeClub France) | François Mocq, créateur du site officiel Raspberry en France (Framboise314) | Alan McCullagh, Pi-Top champion, coordinateur national Code Week EU, coordinateur sud Code Club France | Alexandre Svetec | Stéphane Spoehr | Quentin Marques et Baptiste Delphin, étudiants (cs2i) | Melpomoni Papadopolou, chargée de mission numérique et responsable des parcours nationaux D-Clicks Numérique (Ligue de l'enseignement) | CRREP | Nièvre Numérique | La fabrique Aïva | François-Paul Ivart, DSI Nevers Agglomération | Nevers Libre | Lycée Jules Renard ...

**OÙ ? L'INKUB / RUE DU 13<sup>e</sup> DE LIGNE - NEVERS (58)**

[Crep.fr](http://crep.fr) [@AnneDuNumerique](https://twitter.com/AnneDuNumerique) #RNRPI2 <http://crep.fr/raspberry>

## Mes commentaires

## Les photos

- [Photos](#)

## Les rencontres

**François MOCQ** : Passionné de RaspBerry et sympa . Beaucoup d'info sur son site :<http://www.framboise314.fr/>



**Sarah LACAZE** : Médiatrice scientifique depuis une dizaine d'années, Sarah LACAZE enseigne les sciences dans des établissements culturels et scolaires à un public très varié. Elle suit le mouvement Maker depuis ses débuts et se nourrit de tout l'univers proposé par les Fablab. Elle peut ainsi créer ses propres outils pédagogiques et les exploite dans le cadre des ateliers hebdomadaires de robotique et de programmation (avec Scratch) qu'elle anime.



**Alan McCullagh** : Porte parole en France de la [Fondation raspberryPi](#). Je suis fasciné par l'éducation numérique, avec un intérêt marqué pour Raspberry Pi. Coder, quelque soit le langage de programmation employé, c'est "vouloir ouvrir la boîte noire", [Une video](#)



## Les découvertes

### Créer des ateliers de programmation

**Class'Code** propose un programme de formation gratuit à destination de toutes personnes désireuses d'initier les jeunes de 8 à 14 ans à la pensée informatique. Le programme comprend de 1 à 5 modules de formation en ligne d'une dizaine d'heures chacun, couplé à des temps de rencontre présentielle pour partager, expérimenter et échanger entre apprenants.

**Code Club** est une communauté internationale de volontaires pour apprendre le codage informatique aux enfants. C'est une initiative née en Angleterre, et il y a maintenant des milliers de clubs à travers le monde. Nous fournissons gratuitement toutes les ressources pédagogiques aux volontaires qui souhaitent animer un Code Club auprès d'enfants, de 8 à 12 ans, pour leur apprendre à programmer.

**D-Clicsnumérique** : Découvrir le numérique, c'est prendre du recul sur nos pratiques quotidiennes. Nos ateliers proposent des activités pour aider les enfants et les jeunes à comprendre la place du numérique dans notre société.

### Défi robotique : Arduino et Raspberry

Le but c'est de monter un petit robot avec 2 roues, avec un capteur de distance, et un capteur de luminosité, piloter soit par un arduino Uno soit par un raspberry afin de réaliser un parcours prédéfini en suivant une ligne noire et crever un ballon à l'arrivée.



## Les livres

### Sur le Raspberry, écrit par François Mocq



## Table des matières :

- Le Raspberry Pi
- Description technique
- Systèmes d'exploitation disponibles
- Préparer la carte micro SD
- Démarrer Raspbian
- Utiliser le mode graphique
- Utiliser la ligne de commande
- Se connecter à distance au Raspberry Pi
- Gestion du réseau
- Utiliser une mémoire de masse externe
- Démarrer sur un disque externe
- Que faire avec le Raspberry Pi ?
- Programmer en Scratch
- Programmer en Python
- Le GPIO du Raspberry Pi
- Les périphériques
- Dépanner le Raspberry Pi
- Annexes

## Sur la programmation avec Scratch, Écrit par Sarah Lacaze



## Table des matières :

- Présentation
- L'interface
- La palette graphique
- Les mouvements
- Le stylo
- Les sons
- L'apparence
- Les procédures
- Les opérateurs
- Les variables
- Les listes
- Les blocs personnalisés
- Les jeux vidéos
- Les jeux de labyrinthe
- Les jeux de cible
- Les jeux de tir
- Les jeux de sport
- Les jeux de plateforme
- Les jeux de réflexion
- Les jeux utilisant la webcam
- Un jeu d'exploration
- Les extensions
- Conclusion

From:

<https://magenealogie.chanterie37.fr/www/fablab37110/> - Castel'Lab le Fablab MJC de Château-Renault

Permanent link:

<https://magenealogie.chanterie37.fr/www/fablab37110/doku.php?id=start:raspberry:nevers2017>Last update: **2023/01/27 16:08**