

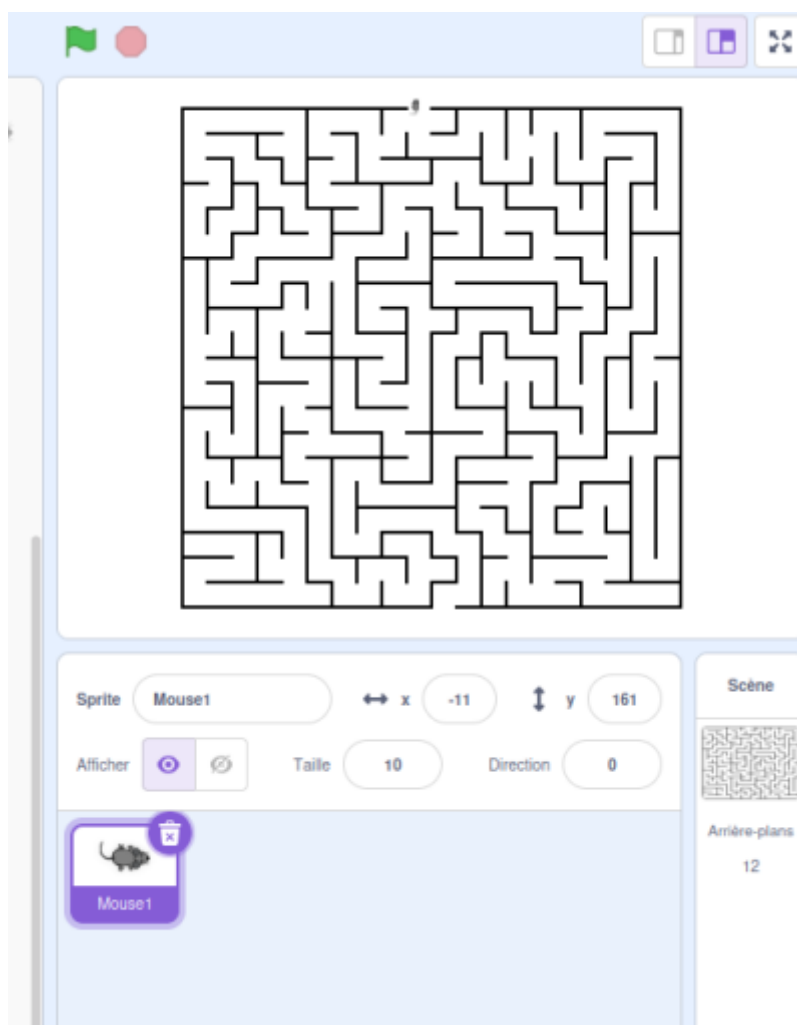
Création Jeux Scratch 3

Création d'un Labyrinthe scratch3

Exemples d'images de Labyrinthe

[Création de labyrinthes](#)

Taille du costume "Souris"



Programme en mode bloc


```
when green flag is clicked
  switch to back layer
  go to x: 7 y: -171
  set deplacementAv to 2
  set deplacementAR to -2
  repeat indefinitely
    if (touche flèche droite pressée ?) alors
      add deplacementAv to x
      if (couleur touchée ?) alors
        add deplacementAR to x
    if (touche flèche gauche pressée ?) alors
      add deplacementAR to x
      if (couleur touchée ?) alors
        add deplacementAv to x
    if (touche flèche haut pressée ?) alors
      add deplacementAv to y
      if (couleur touchée ?) alors
        add deplacementAR to y
    if (touche flèche bas pressée ?) alors
      add deplacementAR to y
      if (couleur touchée ?) alors
        add deplacementAv to y
    if (ordonnée y > 160) alors
      say C'est gagné! pendant 2 secondes
```

labyrinthe001.sb3.tar

Enlever .tar

labyrinthetimer001sb3.tar

Enlever .tar

labyrinthetimer002.sb3.tar

Enlever .tar

labyrinthetimer002t12.sb3.tar

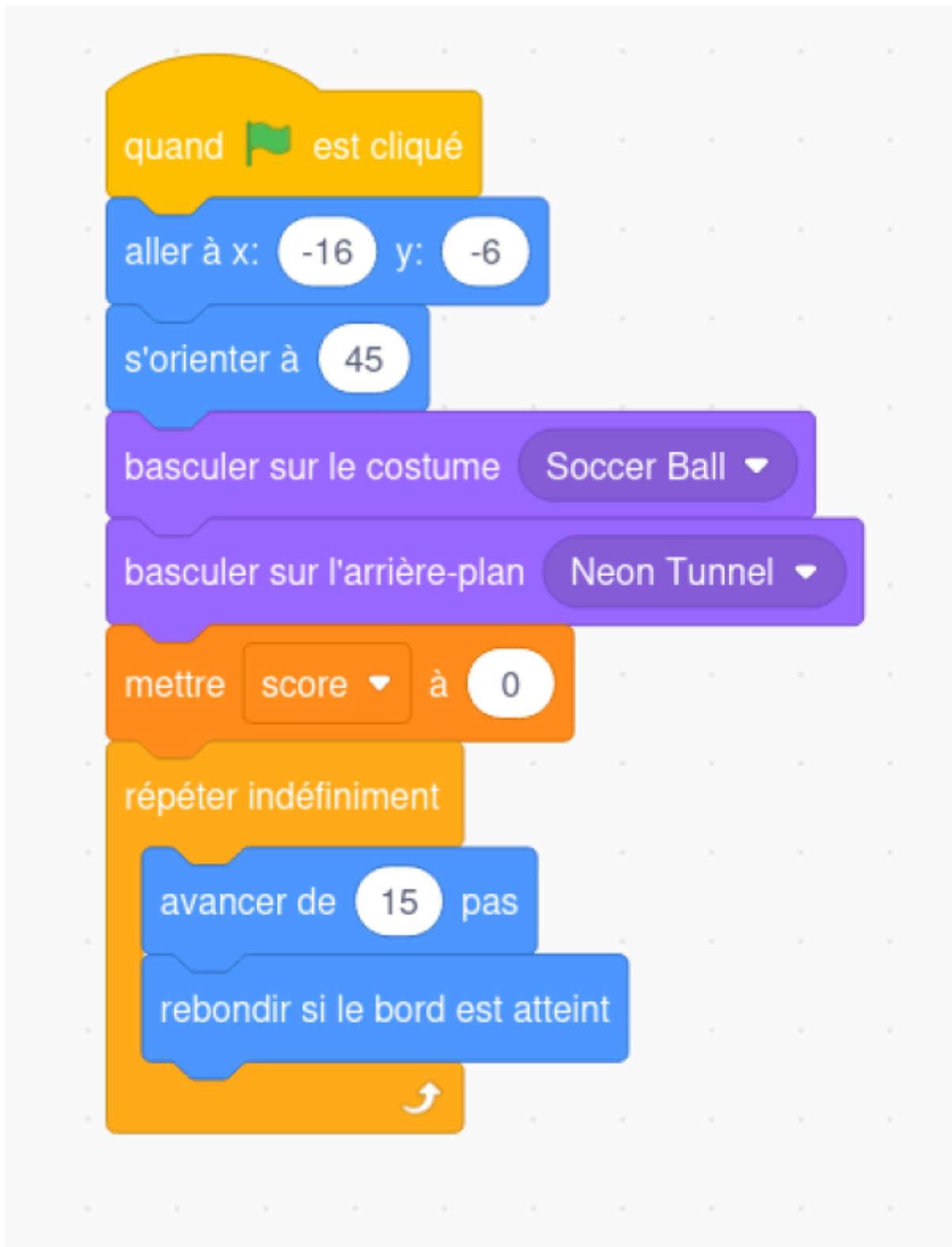
Enlever .tar

Jeux Pong simplifié

[Idées pour creer un jeu de pong FR](#)

Programme ballon

```
quand le drapeau est cliqué
  répéter indéfiniment
    montrer
    si touche le Paddle ? alors
      ajouter 1 à score
      jouer le son Glug
      tourner de nombre aléatoire entre 170 et 190 degrés
      avancer de 15 pas
      attendre 0.5 secondes
      si score = 5 alors
        arrière-plan suivant
        jouer le son Rip jusqu'au bout
      si score = 10 alors
        arrière-plan suivant
        jouer le son Rip jusqu'au bout
    si touche le Line ? alors
      cacher
      jouer le son Oops jusqu'au bout
      stop tout
```



Programme raquette



Programme complet

[pong003.sb3.tar](#)

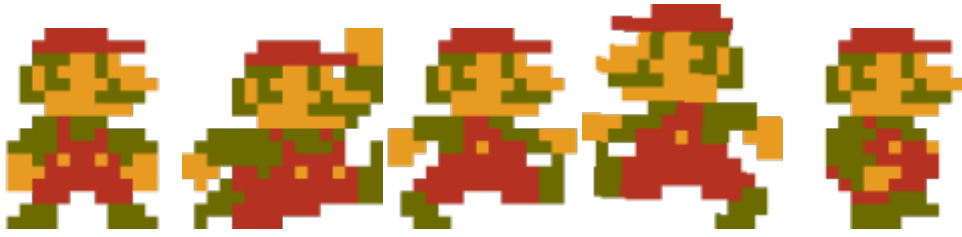
Enlever .tar

[pong004.sb3.tar](#)

Enlever .tar

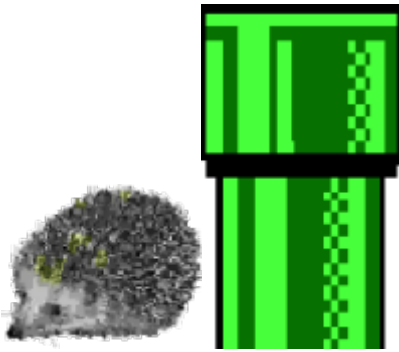
Jeu Mario simplifié

Costumes



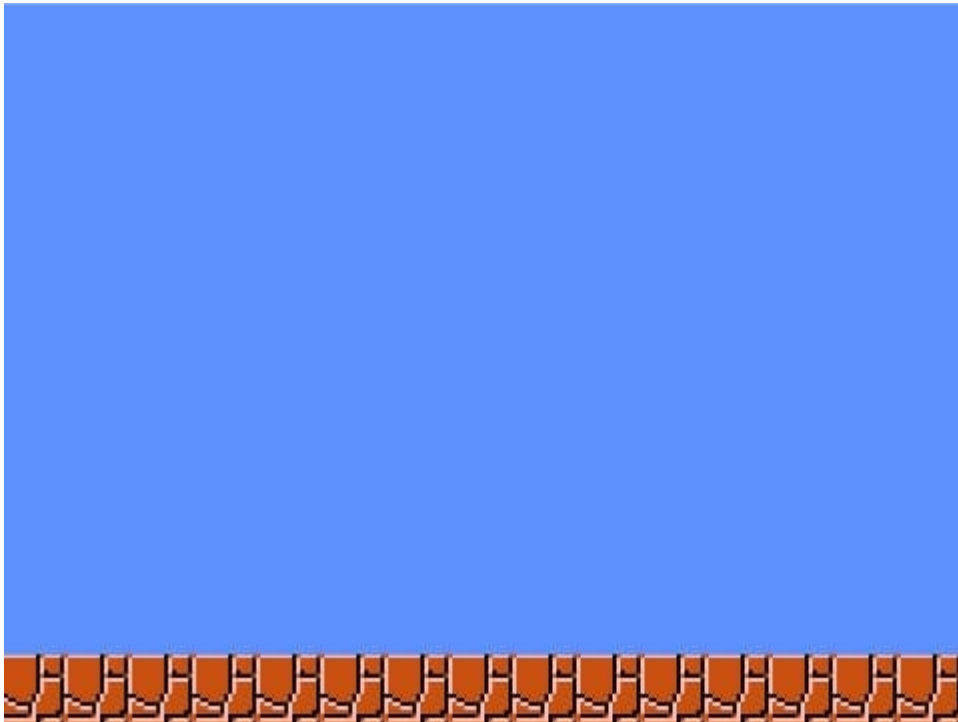
mario.zip

Obstacles



obstacles.zip

Fond ecran



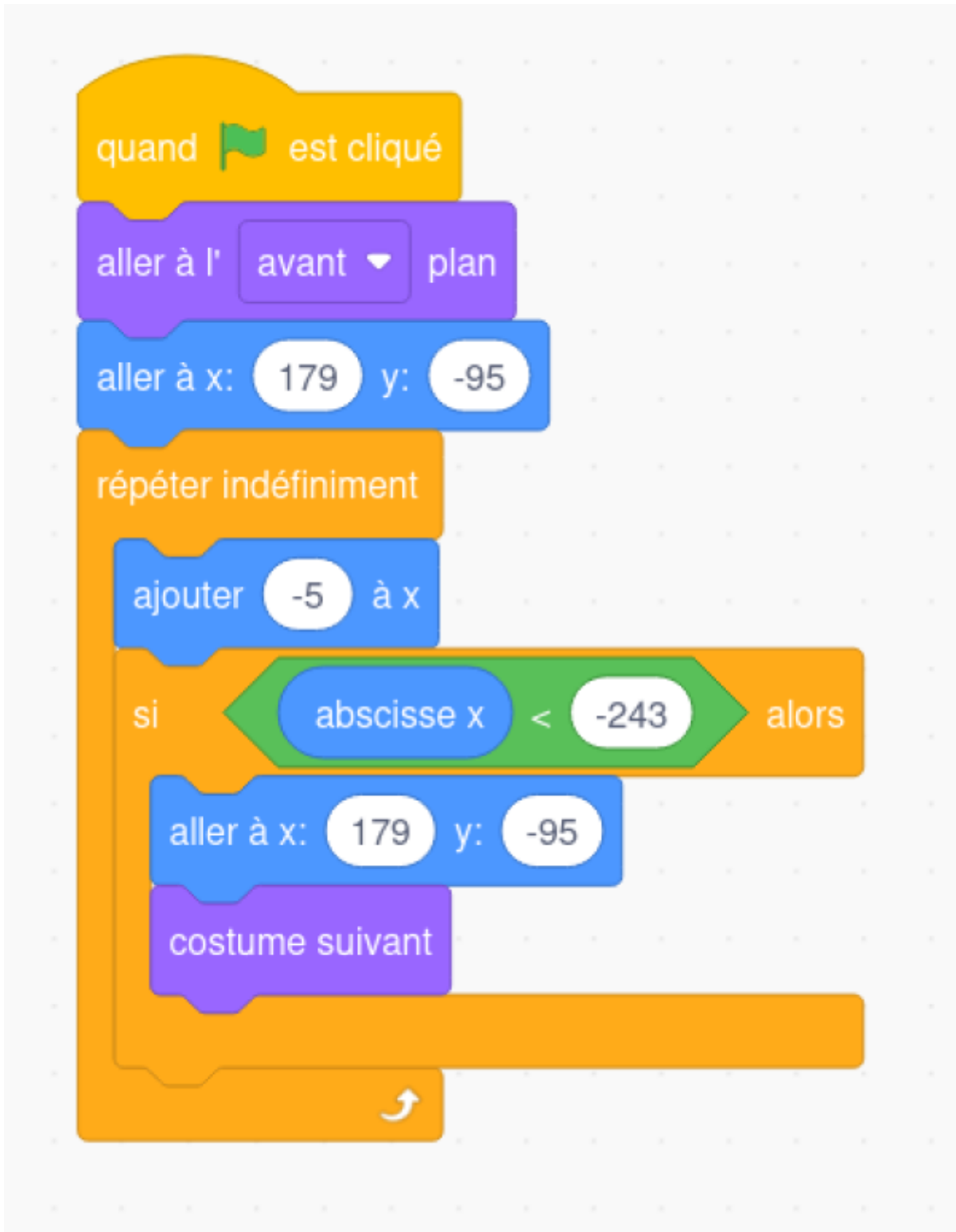
Programmes Mario

```
quand [drapeau] est cliqué
  aller à x: -186 y: -90
  basculer sur le costume MarioR01_ATT
  aller à l'avant plan
  mettre saut à 0
  répéter indéfiniment
    si touche le obstacle002 ? alors
      stop tout
```

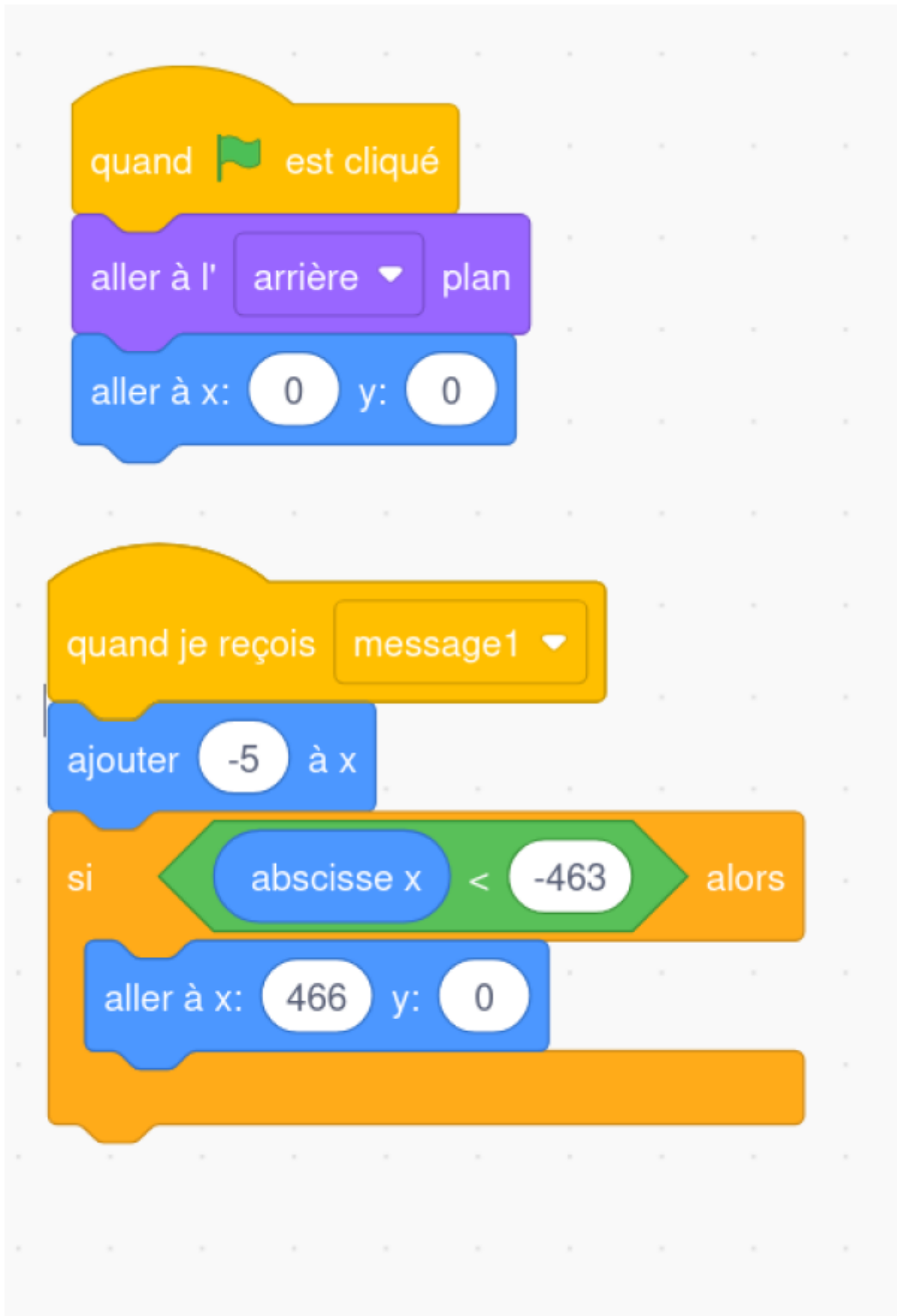
The image shows a Scratch script on a grid background. The script starts with a yellow 'when green flag clicked' block. This is followed by a blue 'go to x: -186 y: -90' block, a purple 'switch to costume MarioR01_ATT' block, a purple 'go to front view' block, and an orange 'set jump to 0' block. The script then enters an orange 'repeat indefinitely' loop. Inside the loop is a blue 'if touches obstacle002?' block. If the condition is true, it contains an orange 'stop all' block. The loop ends with a white arrow icon.


```
quand le drapeau est cliqué
répéter indéfiniment
  si touche flèche haut pressée ? alors
    mettre saut à 15
    basculer sur le costume MarioR02_SAUT
    répéter 31 fois
      ajouter saut à y
      ajouter -1 à saut
      ajouter 5 à x
    basculer sur le costume MarioR03_Av
  si touche flèche gauche pressée ? alors
    s'orienter à 90
    ajouter -60 à x
    envoyer à tous message1
    basculer sur le costume MarioR03_Ret
    attendre 0.15 secondes
    basculer sur le costume MarioR01_ATT
  si touche flèche droite pressée ? alors
    s'orienter à 90
    ajouter 60 à x
    envoyer à tous message1
    basculer sur le costume MarioR03_Av
    attendre 0.15 secondes
    basculer sur le costume MarioR01_ATT
```

Programmes Obsctacles



Programmes Fond ecran 1



Avance aleatoire

à inserer au bon endroit !!!!

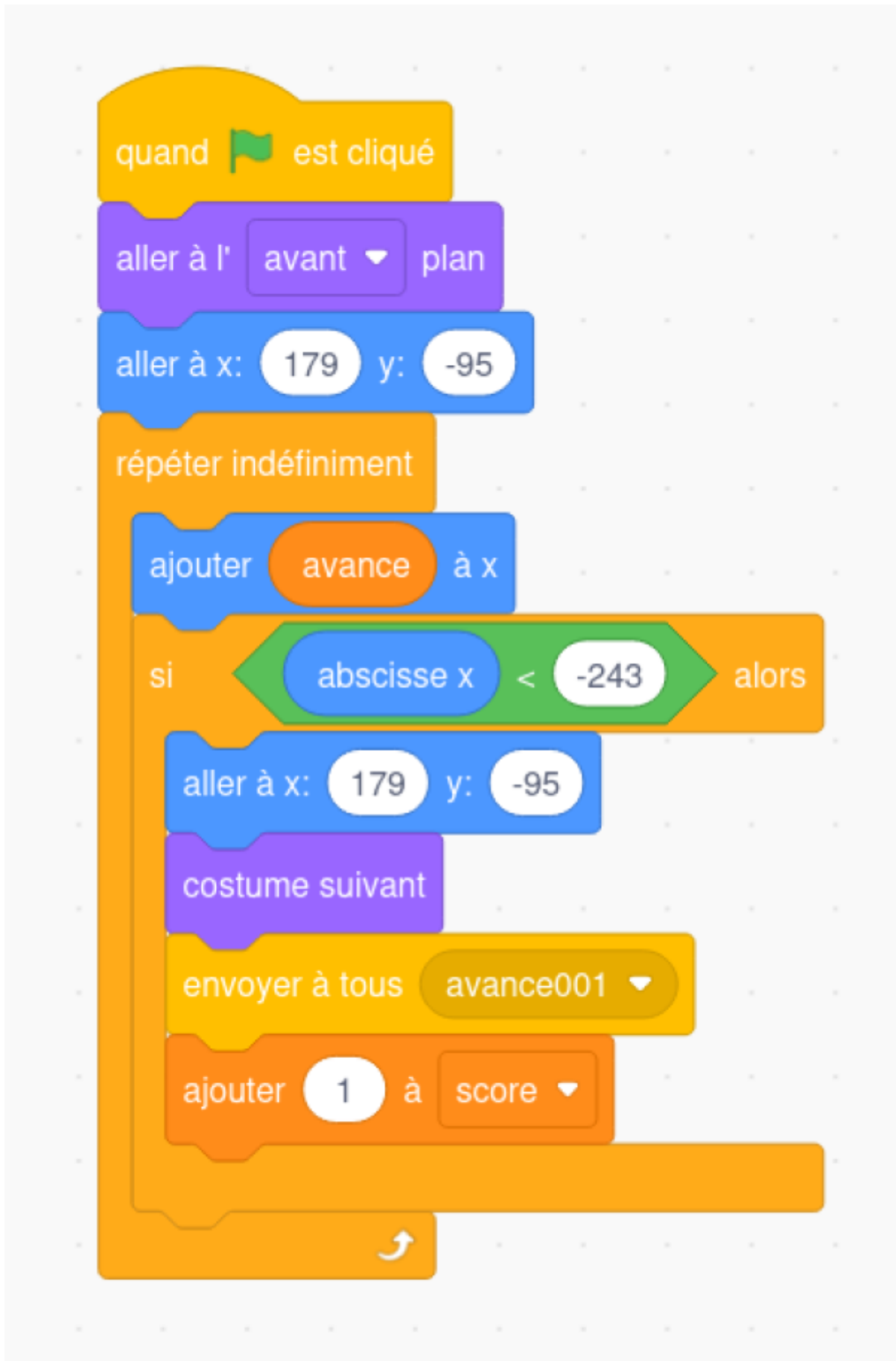


sous programme avance

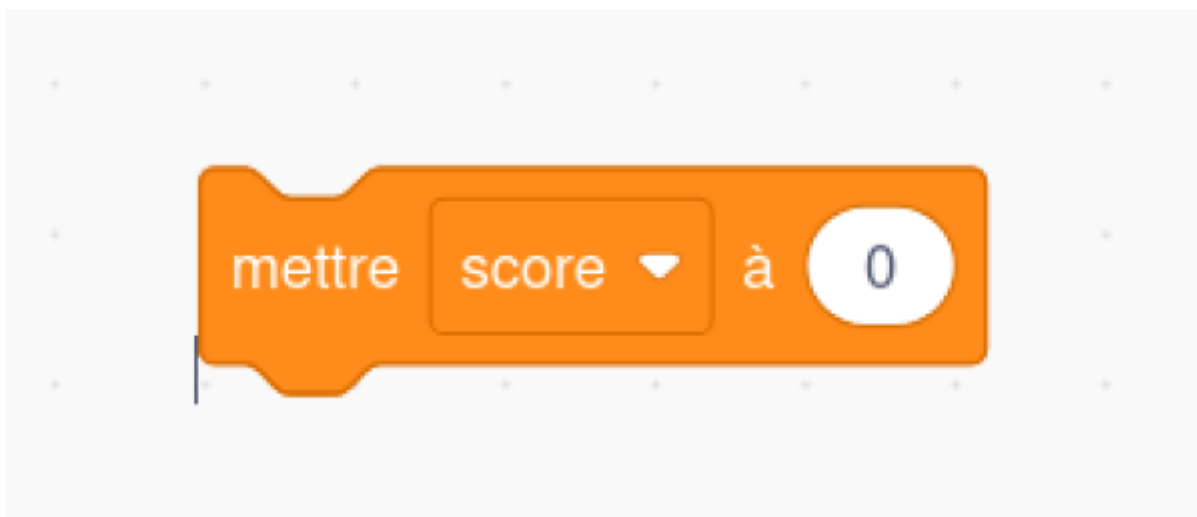


Score

Dans le programme obstacle



Ne pas oublier d'initialiser la variable score au début du programme Mario



Programme complet

mariotestfablab007.sb3.tar

Enlever .tar

Programme Voiture

From: <https://magenealogie.chanterie37.fr/www/fablab37110/> - Castel'Lab le Fablab MJC de Château-Renault

Permanent link: https://magenealogie.chanterie37.fr/www/fablab37110/doku.php?id=start:scratch:creation:creation_jeux&rev=1780650087

Last update: 2026/06/05 11:01

