

Utiliser une bibliothèque ou une librairie dans l'Arduino

Matériels :

- 1 arduino UNO
- 1 Leds rouges
- 1 résistances 220 Ohms , 1 résistance 10 Kohms
- 1 Bouton-poussoir
- 1 Bredboard , fils de liaison

Fonctionnement normal

On va [installer la librairie](#) « bounce2 » dans le menu gestionnaire de librairie :
Outils → Gérer les bibliothèques → dans le filtre taper : bounce2 → installer

Utiliser le fichier exemple « bounce »

Vérifier `#include <bounce2.h>`

Vérifier que votre croquis fonctionne. En appuyant sur le bouton poussoir la LED doit s'allumer franchement lors du relâchement du BP , la LED s'éteint

A VÉRIFIER : la correspondance des N° de broches du schéma et du programme

Montage à Réaliser :

